



# FIFA 18

Emirates

**FIFA®**  
OFFICIAL  
LICENSED  
PRODUCT

# ÍNDICE

- 03 CONTROLOS COMPLETOS
- 11 COMEÇAR A JOGAR
- 12 COMO JOGAR
- 14 FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)
- 18 PONTAPÉ DE SAÍDA

- 18 CARREIRA
- 20 JOGOS DE PERÍCIA
- 20 ONLINE
- 21 PRECISAS DE AJUDA?

# CONTROLOS COMPLETOS

## CONTROLOS

**NOTA:** Os controlos listados neste manual correspondem à configuração Clássica.

### MOVIMENTO

Mover jogador	manípulo esquerdo
Domínio de bola/Toque para a frente	Botão <b>R2</b> + manípulo direito
Sprintar	Botão <b>R2</b> + manípulo esquerdo
Parar e virar para a baliza	manípulo esquerdo (largar) + botão <b>L1</b>
Proteger a bola/Drible lento/ Corpo-a-corpo	Botão <b>L2</b> (manter) + manípulo esquerdo
Drible virado para cima	Botão <b>L2</b> + botão <b>R2</b>
Movimentos técnicos	manípulo direito
Parar a bola	manípulo esquerdo (largar) + botão <b>R2</b>

### ATAQUE (SIMPLES)

Passé curto/Cabeceamento	Botão <b>X</b>
Passé Longo/Cruzamento/ Cabeceamento	Botão <b>□</b>
Passé em profundidade	Botão <b>△</b>
Remate/Remate de 1ª/Cabeceamento	Botão <b>○</b>
Remate em chapéu	Botão <b>L1</b> + botão <b>○</b>
Remate em jeito	Botão <b>R1</b> + Botão <b>○</b>
Remate rasteiro/ Cabeceamento de cima para baixo	Botão <b>○</b> (manter) + botão <b>○</b> (tocar)
Simular remate	Botão <b>○</b> , botão <b>X</b> + manípulo esquerdo
Simular passe	Botão <b>□</b> , botão <b>X</b> + manípulo esquerdo

## ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao driblar)	Botão <b>L2</b>
Passe alto em profundidade	Botão <b>L1</b> + botão <b>△</b>
Passe alto em profundidade em jeito	Botão <b>R1</b> + botão <b>L1</b> + botão <b>△</b>
Passe alto aos saltos	Botão <b>R1</b> + botão <b>⊖</b>
Cruzamento baixo	Botão <b>⊖</b> (toque duplo)
Cruzamento rasteiro	Botão <b>⊖</b> (toque triplo)
Cruzamento antecipado	Botão <b>L1</b> + botão <b>⊖</b>
Pedir apoio	Botão <b>R1</b> (tocar)
Simular um passe	Botão <b>R1</b> (manter)
Cancelar	Botão <b>L2</b> + botão <b>R2</b>
Passe tenso pelo chão	Botão <b>R1</b> + botão <b>⊗</b>
Remate em estilo	Botão <b>L2</b> (manter) + botão <b>⊙</b>
Passe em estilo	Botão <b>L2</b> + botão <b>⊗</b>
Pequenas fintas sem tocar na bola	Botão <b>L1</b> + manípulo esquerdo
Grandes fintas sem tocar na bola	Botão <b>L1</b> + botão <b>R2</b>
Proteção manual	Botão <b>L1</b> + botão <b>L2</b>
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	Botão <b>⊖</b>
Passe em profundidade em jeito	Botão <b>R1</b> + botão <b>△</b>

## TÁTICAS

Colocar em fora de jogo	Botão <b>↑</b> , botão <b>↑</b>
Pressão da equipa	Botão <b>↑</b> , botão <b>↓</b>
Trocar de alas	Botão <b>↑</b> , botão <b>←</b>
DC apoia ataque	Botão <b>↑</b> , botão <b>→</b>













## DEFENDER

Trocar jogador	Botão <b>L1</b>
Trocar jogador (manual)	manípulo direito
Desarme/Empurrar ou puxar (ao perseguir)	Botão <b>○</b>
Puxar e agarrar (ao perseguir)	Botão <b>○</b> (manter)
Entrada de carrinho	Botão <b>□</b>
Alívio	Botão <b>○</b>
Corpo-a-Corpo	Botão <b>L2</b> (manter)
Contenção	Botão <b>×</b> (manter)
Colega de equipa faz contenção	Botão <b>R1</b> (manter)
Corpo-a-corpo em corrida	Botão <b>L2</b> + botão <b>R2</b> (manter)


















## GUARDA-REDES

Chutar para a frente	Botão <b>○</b> /botão <b>□</b>
Lançar/Passar	Botão <b>×</b>
Saída/Largar a bola	Botão <b>△</b>
Mudar para GR	Botão <b>SELECT</b>
Lançamento tenso	Botão <b>R1</b> + botão <b>×</b>
Pontapé tenso	Botão <b>R1</b> + botão <b>□</b>







## LIVRES

Passé rasteiro	Botão 
Passé alto/Cruzamento	Botão 
Remate com efeito	Botão 
Remate em força	Botão  + botão 
Fazer saltar a barreira (ao defender)	Botão 
Sair da barreira	Botão 
Mover barreira	Botão  /botão 
Avançar com barreira	Botão 
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	manípulo esquerdo
Ajustar posição	manípulo direito
Adicionar marcador	Botão  /botão 




## LIVRES (AVANÇADO)

Selecionar jogador	Botão 
Chamar 2º marcador	Botão 
Remate em jeito com o 2º marcador	Botão  + botão 
Assistência com passe com o 2º marcador	Botão  + botão 
Assistência com passe picado com o 2º marcador	Botão  + botão 
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	Botão  + botão  , botão 
Chamar 3º marcador	Botão 
Remate em jeito com o 3º marcador	Botão  + Botão 
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	Botão  + botão  , botão 

## CANTOS E LANÇAMENTOS

<b>Cantos</b> (cruzamento alto)	Botão 
<b>Cantos</b> (passe)	Botão 
<b>Trocar jogador</b>	Botão <b>L1</b>
<b>Apontar pontapé</b>	manípulo esquerdo
<b>Aplicar potência do pontapé</b>	Botão 
<b>Pedir apoio curto</b>	Botão <b>L2</b>
<b>Lançamento curto</b>	Botão 
<b>Lançamento curto</b> (manual)	Botão 
<b>Lançamento longo</b>	Botão 
<b>Mover recetor do lançamento</b>	manípulo direito

## PENÁLTIS

<b>Mover jogador</b>	manípulo esquerdo
<b>Ajustar posição</b>	manípulo direito
<b>Paradinha/Corrida lenta</b>	Botão <b>L2</b>
<b>Sprintar</b>	Botão <b>R2</b>
<b>Apontar</b>	manípulo esquerdo
<b>Selecionar marcador</b>	Botão <b>R2</b>
<b>Rematar</b>	Botão 
<b>Remate em jeito</b>	Botão <b>R1</b> + Botão 
<b>Remate em chapéu</b>	Botão <b>L1</b> + botão 
<b>Mergulhar com o guarda-redes</b>	manípulo direito
<b>Guarda-redes deslocar-se lateralmente</b>	manípulo esquerdo (mover lateralmente)

# MOVIMENTOS TÉCNICOS

**NOTA:** Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

## MOVIMENTOS DE 1 ESTRELAS

<b>Toques na bola</b> (parado)	Botão <b>L2</b> (manter) + botão <b>R1</b>
<b>Finta de pés</b> (parado)	<b>L1</b> (manter premido)

## MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

<b>Finta de corpo</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ←/→ (tocar)
<b>Passar o pé sobre a bola</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ↑, ↘, ← / ↑, ↗, →
<b>Passar o pé sobre a bola invertido</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ←, ↘, ↑/→, ↗, ↑
<b>Puxar bola com pitons</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ← / → (manter)
<b>Puxar para trás</b> (parado)	Botão <b>R1</b> + manípulo esquerdo ↓ (tocar)

## MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

<b>Levantar com o calcanhar</b>	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
<b>Levantar a bola</b>	manípulo direito ↑, ↑, ↑ (tocar)
<b>Roleta</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ↓, ↘, ←, ↘, ↑, ↗, →/↓, ↘, →, ↗, ↑, ↘, ←
<b>Simular para a esquerda e ir para a direita</b>	manípulo direito ←, ↘, ↓, ↘, →
<b>Simular para a direita e ir para a esquerda</b>	manípulo direito →, ↘, ↓, ↘, ←



## MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

<b>Saltar com a bola</b> (parado)	Botão <b>R3</b> (tocar)
<b>Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda</b>	manípulo direito → (manter), manípulo esquerdo ← (manter)
<b>Puxar bola com pitons e fugir para a direita</b>	manípulo direito ← (manter), manípulo esquerdo → (manter)
<b>Toque entre calcanhares</b>	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
<b>Toque em arco-íris simples</b>	manípulo direito ↓, ↑, ↑ (tocar)
<b>Toque em arco-íris avançado</b>	manípulo direito ↓ (tocar), ↑ (manter), ↑ (tocar)
<b>Fintar para a esquerda e sair para a direita</b>	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
<b>Fintar para a direita e sair para a esquerda</b>	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
<b>Rodar para a esquerda</b>	manípulo direito ↙, ↙
<b>Rodar para a direita</b>	manípulo direito ↘, ↘
<b>Parar e rodar esquerda/direita</b> (ao correr)	manípulo direito ↑, ← (tocar)/ ↑, → (tocar)

## MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

<b>Elástico</b>	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
<b>Elástico invertido</b>	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
<b>Hocus pocus</b>	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
<b>Elástico triplo</b>	manípulo direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
<b>Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda</b> (ao correr)	manípulo direito → (manter), ↑ (tocar)
<b>Puxar bola com pitons e levantar para a direita</b> (ao correr)	manípulo direito ← (manter), ↑ (tocar)
<b>Puxar bola com pitons rapidamente</b> (parado)	manípulo direito ↓ (manter)

## MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS (CONT.)

<b>Cabrito</b> (parado)	manípulo direito ↑, ↑, ↓ (tocar)
<b>Virar e rodar</b> (esquerda ou direita)	manípulo direito ↑, ← (tocar)/ ↑, → (tocar)
<b>Puxar bola com pitons e simular para a esquerda</b> (parado)	manípulo direito ← (manter), → (tocar)
<b>Puxar bola com pitons e simular para a direita</b> (parado)	manípulo direito → (manter), ← (tocar)
<b>Rabona</b> (ao andar)	Botão <b>L2</b> + botão <b>□</b> /botão <b>○</b> , botão <b>⊗</b> + manípulo esquerdo ↓
<b>Toque elástico para a esquerda</b>	manípulo direito ↓, ← (tocar)
<b>Toque elástico para a direita</b>	manípulo direito ↓, → (tocar)

## MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

<b>Levantar bola com peito do pé</b>	Botão <b>L2</b> + botão <b>R1</b> (manter)
<b>Cabrito para trás</b>	manípulo esquerdo ↓ (manter)
<b>Cabrito para a esquerda</b>	manípulo esquerdo ← (manter)
<b>Cabrito para a direita</b>	manípulo esquerdo → (manter)
<b>Volta ao mundo</b>	manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↙
<b>Elástico no ar</b>	manípulo direito →, ← (tocar)
<b>Levantar bola para volley</b>	manípulo esquerdo ↑ (manter)
<b>Toque com o peito</b>	manípulo esquerdo ↑, botão <b>L3</b> (tocar), botão <b>R3</b> (toque triplo)
<b>Dupla volta ao mundo</b>	manípulo direito ↓, ↘, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↙, ↓, ↑ (tocar)

# COMEÇAR A JOGAR

## ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar a alta energia do futebol FIFA da vida real no *FIFA 18*.

Durante o teu primeiro encontro Pontapé de Saída como jogador recém-chegado ao *FIFA*, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 18*.

### PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 18*, usa a ajuda do Preparador FIFA no ecrã, que verás para movimentos como passes, desarmes, cruzamentos e remates. A chamada dos botões ajudar-te-á a fazer jogadas inteligentes enquanto aprendes!

## ESCOLHE O TEU CLUBE

Da primeira vez que executares o *FIFA 18*, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida. O teu clube preferido vai aparecer como a tua equipa predefinida quando jogares encontros Pontapé de Saída.

## GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS *FIFA* PASSADAS

Jogar jogos *FIFA* anteriores verá o teu nível EA SPORTS™ Football Club, EXP, e Créditos Football Club (CFC) serem transpostos para o *FIFA 18*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 17* tais como o Ultimate Team ou as Épocas Online. Usa Créditos Football Club para adquirir itens no catálogo EA SPORTS Football Club ou envia-los como presentes para os teus Amigos.

# COMO JOGAR

## MENU PRINCIPAL

- Início** Acede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como ao Catálogo.
- Jogar** Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no *FIFA 18*, incluindo a Carreira, Torneios e o Ultimate Team.
- Online** Salta para modos online tais como Épocas e Amigáveis Online.
- Personalizar** Afina ao pormenor a tua experiência *FIFA 18* aqui. Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax.

### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã quando tiveres a sessão iniciada nos servidores EA. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Prime o botão **START** para lhe acederes. Podes também aceder ao Catálogo EASFC a partir da janela especial presente na secção INÍCIO do menu principal *FIFA 18*.

## ECRÃ DE JOGO



## PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas Definições de Jogo no ecrã Definições: Escolhe a duração de cada parte dos teus encontros, o nível de dificuldades, as condições do encontro e a bola que usas, entre muitos outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham.

### DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de jogo tem uma opção de câmara personalizável com até sete tipos de câmara à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

## Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Importa Convocatórias ou cria novas, e afina ao pormenor as formações antes de voltares a subir ao relvado.

### GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 18* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues teu sistema PlayStation®3 enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**NOTA:** Todos os modos associados com o FIFA Ultimate Team (FUT) requerem uma ligação aos servidores EA.

O FIFA Ultimate Team está de volta! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, e adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta. Descobre Jogadores em Packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Live para construíres a tua Ultimate Team.

## QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para maximizares o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a ver o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa aparece no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos jogadores para melhorares a Pontuação de Química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

## Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciars a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Os Estilos de Química podem ser encontrados em Packs e através do Mercado de Transferências.

## CONTRATOS

Antes de os Jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois selecciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move o manípulo direito para alternares para a Visualização de Estado para apresentares os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada jogo disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

## CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois selecciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move o manípulo direito para alternares para a Visualização de Estado e veres o nível de Condição Física de cada Jogador. As funcionalidades Consumíveis Sugeridos podem mostrar-te quando precisares de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

**NOTA:** Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

## TORNEIOS, ÉPOCAS E ÉPOCAS AMIGÁVEIS

Desafia a tua equipa e colhe os dividendos em Torneios, Épocas e Épocas Amigáveis.

Os encontros de Torneio são sempre num formato de quatro rondas eliminatórias que podes jogar em competições um jogador ou multijogador online. Vence encontros para ganhares Moedas, ou leva a tua equipa ao topo vencendo Torneios para ganhares Troféus, Moedas e até Packs!

As Épocas são compostas por 10 encontros, que podem ser jogados em competições um jogador ou multijogador online. Tenta sagrar-te campeão da Época, vencer os títulos da divisão/liga ou assegurar a promoção! Neste modo, o sistema de promoção, manutenção e despromoção significa que perderes um encontro não elimina a tua equipa da época, dando-te a oportunidade de reagires às derrotas. Ganha recompensas maiores à medida que vais subindo da 10ª divisão até à 1ª — quanto melhor a tua posição, maior a recompensa.

As Épocas Amigáveis permitem-te desafiar os teus Amigos num formato de época com cinco encontros. Acompanha o teu registo e outras estatísticas contra cada um dos teus Amigos e ganha épocas para conquistares a Posição de Campeão em Título e o direito de te gabares disso que daí advém.

## MODO DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de seleccionares num draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o Plantel que vais usar para participar em competições num formato eliminatório com quatro rondas nos modos um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

## MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos Jogadores para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.



## PLANTÉIS CONCEPTUAIS

Os Plantéis Conceptuais são uma poderosa ferramenta de Planeamento de Plantel que te permite criar Plantéis usando todos os Jogadores disponíveis no FUT.

Seleciona um Jogador ou um espaço vazio no ecrã Plantel Ativo e depois acede ao menu Ações para escolheres TROCAR/ADICIONAR JOGADOR. Usa os Plantéis Conceptuais para planeares as tuas próximas contratações. Encontra substitutos para um Jogador, testa a Química de um meio-campo totalmente remodelado, ou experimenta um Plantel completamente novo antes de investires no Mercado de Transferências.

## DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Esta é uma nova forma de jogar Ultimate Team! Testa as tuas capacidades na Construção de plantéis criando Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando tiveres cumprido os requisitos, podes trocar o teu Plantel por entusiasmantes recompensas.

Joga Desafios de Construção de Plantel no teu sistema, ou leva-os contigo para jogares na aplicação Mobile Companion App, para melhorares o teu Clube!

## LOJA

Compra Packs a partir da Loja para encontrares novos Jogadores para o teu Plantel. Até podes ganhar Packs por venceres Torneios ou como recompensa especial no final de uma Época. Mantém a Loja debaixo de olho, pois são frequentemente acrescentadas novas promoções.

## O MEU CLUBE

À medida que adquires ou ganhas novos Jogadores seja no Mercado de Transferências ou em Packs, terás Jogadores mais do que suficientes para um Plantel. O Meu Clube armazena todos os Jogadores que não estão no teu Plantel atual, bem como os teus Consumíveis e outros itens.

## CLASSIFICAÇÕES

Espreita as Classificações para comparares a tua posição com a dos teus Amigos ou com os 100 melhores utilizadores de FUT de todo o mundo à medida que constróis a tua equipa Ultimate Team, disputas Torneios e Épocas, e evoluis o teu Clube.

# PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. Os plantéis e atualizações mais recentes requerem uma ligação aos servidores EA.

## CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a hipótese de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

### CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Recebes e-mails dentro do jogo do teu Treinador e da Direção acerca das expectativas que têm para ti e como podes melhorar as tuas capacidades nessa época. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

### CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube favorito e agrada a Direção. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos jogadores, e ao plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

### **Treino dos Jogadores**

Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

### **Rede Global de Transferências**

Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares Jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

### **Convocatórias**

Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição europeia que disputas. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

### **Torneios de Pré-Época**

Quando inicias a tua carreira de Treinador, podes escolher aceitar um convite para participar num torneio amigável de pré-época. Este é o momento certo para aprender mais acerca dos Jogadores do teu Plantel e para preparares a época que aí vem. Se tiveres sucesso, também podes ganhar prémios monetários!

## **JOGA COMO PRO: JOGADOR**

Joga para vencer e conquistar o apreço do público no modo Joga como Pro: Jogador. Podes assumir o controlo de um jogador específico ou guarda-redes em campo e seguir toda a ação com a Câmara 3ª Pessoa focada no jogador. Selecciona JOGA COMO PRO: JOGADOR ou JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES no ecrã Jogar para começares.

**NOTA:** A Câmara 3ª Pessoa só está disponível ao jogar como jogador individual nos modos Joga Como Pro. Ao jogares com os teus Amigos é utilizada a câmara Joga Como Pro normal.

# JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus Amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

## ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Aprende a Jogar) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo o botão ↓, ←, ↑, ou → enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher com quem jogas em campo para testares as tuas capacidades em comparação com os dotes de jogadores da vida real, e ajustar as tuas definições para teres a sessão de treino ideal para ti.

## ONLINE

### ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 jogos por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima — ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

### AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um Amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas — ganha mais pontos nesses cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus Amigos!

# PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

## Apoio Online

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita [help.ea.com/pt](https://help.ea.com/pt). Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

## Apoio Telefónico

Também está disponível ajuda 5 dias por semana, das 12 às 21 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).