



# FIFA 18

Emirates

**FIFA**  
PRODUIT OFFICIEL  
SOUS LICENCE

# SOMMAIRE

**03** TOUTES LES COMMANDES

**11** DÉMARRER LE JEU

**12** JOUER AU JEU

**14** FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**18** COUP D'ENVOI

**18** CARRIÈRE

**20** JEUX TECHNIQUES

**20** EN LIGNE

**21** BESOIN D'AIDE ?

# TOUTES LES COMMANDES

## COMMANDES

**REMARQUE :** les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration classique.

### DÉPLACEMENTS

Déplacements	Joystick gauche
Contrôle/déviation	Touche <b>R2</b> + joystick droit
Sprinter	Touche <b>R2</b> (maintenir) + joystick gauche
Arrêt face au but	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>L1</b>
Protection/dribble lent/lutte	Touche <b>L2</b> (maintenir) + joystick gauche
Dribbles de face	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b>
Gestes techniques	Joystick droit
Arrêter le ballon	Joystick gauche (relâcher) + touche <b>R2</b>

### EN ATTAQUE (SIMPLE)

Passe courte/tête	Touche <b>X</b>
Passe lobée/centre/tête	Touche <b>□</b>
Ballon en profondeur	Touche <b>△</b>
Tir/reprise de volée/tête	Touche <b>○</b>
Ballon piqué	Touche <b>L1</b> + touche <b>○</b>
Tir en finesse	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b>
Tir rasant/tête piquée	Touche <b>○</b> + touche <b>○</b> (appui bref)
Feinte de tir	Touche <b>○</b> , touche <b>X</b> + joystick gauche
Feinte de passe	Touche <b>□</b> , touche <b>X</b> + joystick gauche

## EN ATTAQUE (AVANCÉ)

Protection du ballon (en dribblant)	Touche <b>L2</b>
Passe en profondeur lobée	Touche <b>L1</b> + touche <b>△</b>
Passe en profondeur millimétrée lobée	Touche <b>R1</b> + touche <b>L1</b> + touche <b>△</b>
Passe lobée avec rebond	Touche <b>R1</b> + touche <b>⊖</b>
Centre à mi-hauteur	Touche <b>⊖</b> (double appui bref)
Centre à ras de terre	Touche <b>⊖</b> (triple appui bref)
Centre immédiat	Touche <b>L1</b> + touche <b>⊖</b>
Demande de soutien	Touche <b>R1</b> (appui bref)
Feinte de contrôle	Touche <b>R1</b> (maintenir)
Annuler	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b>
Passe à ras de terre appuyée	Touche <b>R1</b> + touche <b>⊗</b>
Tir intuitif	Touche <b>L2</b> (maintenir) + touche <b>⊙</b>
Passe fantasmique	Touche <b>L2</b> + touche <b>⊗</b>
Petites feintes sans contact	Touche <b>L1</b> + joystick gauche
Grosses feintes sans contact	Touche <b>L1</b> + touche <b>R2</b>
Protection manuelle	Touche <b>L1</b> + touche <b>L2</b>
Se relever rapidement (après un tacle glissé)	Touche <b>⊖</b>
Passe en profondeur millimétrée	Touche <b>R1</b> + touche <b>△</b>

## TACTIQUE

Piège hors-jeu	Touche <b>↑</b> , touche <b>↑</b>
Pressing collectif	Touche <b>↑</b> , touche <b>↓</b>
Changer d'aile	Touche <b>↑</b> , touche <b>←</b>
Défenseur central en soutien	Touche <b>↑</b> , touche <b>→</b>

## EN DÉFENSE

Changer de joueur	Touche <b>L1</b>
Changement de joueur (manuel)	Joystick droit
Tacle/jouer des coudes (lors d'un marquage)	Touche <b>○</b>
Tirage de maillot (en courant)	Touche <b>○</b> (maintenir)
Tacle glissé	Touche <b>□</b>
Dégagement	Touche <b>○</b>
Défense rapprochée	Touche <b>L2</b> (maintenir)
Contenir	Touche <b>⊗</b> (maintenir)
Contenir coéquipier	Touche <b>R1</b> (maintenir)
Lutte pendant course	Touche <b>L2</b> + touche <b>R2</b> (maintenir)

## GARDIEN

Dégagement au pied	Touche <b>○</b> / touche <b>□</b>
Relance à la main/passe	Touche <b>⊗</b>
Sortie/relâcher le ballon	Touche <b>△</b>
Contrôler le gardien	Touche <b>SELECT</b>
Relance à la main tendue	Touche <b>R1</b> + touche <b>⊗</b>
Dégagement tendu	Touche <b>R1</b> + touche <b>□</b>

## COUPS FRANCS

Passé à ras de terre	Touche <b>X</b>
Passé lobée/centre	Touche <b>□</b>
Frappe enroulée	Touche <b>○</b>
Tir en force	Touche <b>L1</b> + touche <b>○</b>
Saut du mur (en défense)	Touche <b>△</b>
Charge du mur	Touche <b>X</b>
Déplacer le mur	Touche <b>L2</b> /touche <b>R2</b>
Faire avancer le mur	Touche <b>R1</b>
Donner de l'effet pendant la course	Joystick gauche
Ajuster position	Joystick droit
Ajouter tireur	Touche <b>R1</b> /touche <b>L2</b>

## COUPS FRANCS (AVANCÉ)

Choisir un joueur	Touche <b>R2</b>
Appeler 2e tireur	Touche <b>L2</b>
Frappe enroulée 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>○</b>
Déviation 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>X</b>
Balle piquée 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>□</b>
Course de feinte 2e tireur	Touche <b>L2</b> + touche <b>○</b> , touche <b>X</b>
Appeler 3e tireur	Touche <b>R1</b>
Frappe enroulée 3e tireur	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b>
Course de feinte 3e tireur	Touche <b>R1</b> + touche <b>○</b> , touche <b>X</b>

## CORNERS ET TOUCHES

<b>Corners</b> (centre en hauteur)	Touche
<b>Corners</b> (passe)	Touche
<b>Changer de joueur</b>	Touche <b>L1</b>
<b>Viser</b>	Joystick gauche
<b>Donner de la puissance</b>	Touche
<b>Appeler 2e joueur</b>	Touche <b>L2</b>
<b>Touche courte</b>	Touche
<b>Touche courte</b> (manuelle)	Touche
<b>Touche longue</b>	Touche
<b>Contrôler le receveur</b>	Joystick droit

## PÉNALTYS

<b>Déplacements</b>	Joystick gauche
<b>Ajuster position</b>	Joystick droit
<b>Temporisation/course lente</b>	Touche <b>L2</b>
<b>Sprinter</b>	Touche <b>R2</b>
<b>Viser</b>	Joystick gauche
<b>Sélectionner tireur</b>	Touche <b>R2</b>
<b>Tirer</b>	Touche
<b>Tir en finesse</b>	Touche <b>R1</b> + touche
<b>Panenka</b>	Touche <b>L1</b> + touche
<b>Plongeon du gardien</b>	Joystick droit
<b>Déplacement latéral du gardien</b>	Joystick gauche (déplacer sur les côtés)

## GESTES TECHNIQUES

**REMARQUE :** seuls les joueurs les plus talentueux peuvent réussir les gestes techniques les plus délicats.

### GESTES 1 ÉTOILE

**Jongler** (à l'arrêt)

Touche **L2** (maintenir) + touche **R1**

**Feinte de pied** (à l'arrêt)

Touche **L1** (maintenir)

### GESTES 2 ÉTOILES

**Feinte de corps** (gauche ou droite)

Joystick droit ←/→ (petit coup)

**Passement de jambes** (gauche ou droite)

Joystick droit ↑, ↘, ← / ↑, ↗, →

**Passement de jambes inversé**  
(gauche ou droite)

Joystick droit ←, ↘, ↑/→, ↗, ↑

**Roulette** (gauche ou droite)

Joystick droit ← / → (maintenir)

**Râteau arrière** (à l'arrêt)

Touche **R1** +  
joystick gauche ↓ (petit coup)

### GESTES 3 ÉTOILES

**Talonnade**

Joystick droit ↑, ↓ (petit coup)

**Pichenette vers le haut**

Joystick droit ↑, ↑, ↑ (petit coup)

**Roulette** (gauche ou droite)

Joystick droit ↓, ↘, ←, ↘, ↑, ↗, →/  
↓, ↘, →, ↗, ↑, ↘, ←

**Feinte vers la gauche et départ à droite**

Joystick droit ←, ↘, ↓, ↘, →

**Feinte vers la droite et départ à gauche**

Joystick droit →, ↘, ↓, ↘, ←



## GESTES 4 ÉTOILES

<b>Saut de crapaud</b> (à l'arrêt)	Touche <b>R3</b> (appui bref)
<b>Roulette crochet à gauche</b>	Joystick droit → (maintenir), joystick gauche ← (maintenir)
<b>Roulette crochet à droite</b>	Joystick droit ← (maintenir), joystick gauche → (maintenir)
<b>Double talonnade</b>	Joystick droit ↑, ↓ (petit coup)
<b>Arc-en-ciel simple</b>	Joystick droit ↓, ↑, ↑ (petit coup)
<b>Arc-en-ciel avancé</b>	Joystick droit ↓ (petit coup), ↑ (maintenir), ↑ (petit coup)
<b>Feinte à gauche et départ à droite</b>	Joystick droit ←, ↗, ↓, ↘, →
<b>Feinte à droite et départ à gauche</b>	Joystick droit →, ↘, ↓, ↗, ←
<b>Pivot à gauche</b>	Joystick droit ↗, ↗
<b>Pivot à droite</b>	Joystick droit ↘, ↘
<b>Arrêt et pivot à gauche/droite</b> (en courant)	Joystick droit ↑, ← (petit coup)/↑, → (petit coup)

## GESTES 5 ÉTOILES

<b>Flip flap</b>	Joystick droit →, ↘, ↓, ↙, ←
<b>Flip flap inversé</b>	Joystick droit ←, ↙, ↓, ↘, →
<b>Hocus pocus</b>	Joystick droit ↓, ↘, ←, ↙, ↓, ↘, →
<b>Triple flip flap</b>	Joystick droit ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
<b>Râteau et sortie à gauche</b> (en courant)	Joystick droit → (maintenir), ↑ (petit coup)
<b>Râteau et sortie à droite</b> (en courant)	Joystick droit ← (maintenir), ↑ (petit coup)
<b>Râteaux rapides</b> (à l'arrêt)	Joystick droit ↓ (maintenir)
<b>Coup du sombrero</b> (à l'arrêt)	Joystick droit ↑, ↑, ↓ (petit coup)
<b>Changement de direction</b> (gauche ou droite)	Joystick droit ↑, ← (petit coup)/ ↑, → (petit coup)
<b>Feinte de râteau à gauche</b> (à l'arrêt)	Joystick droit ← (maintenir), → (petit coup)
<b>Feinte de râteau à droite</b> (à l'arrêt)	Joystick droit → (maintenir), ← (petit coup)
<b>Feinte de coup du foulard</b> (en trotinant)	Touche <b>L2</b> + touche <b>□</b> / <b>○</b> , touche <b>⊗</b> + joystick gauche ↓
<b>Flip flap gauche</b>	Joystick droit ↓, ← (petit coup)
<b>Flip flap droite</b>	Joystick droit ↓, → (petit coup)

## JONGLES 5 ÉTOILES

<b>Pichenette vers le haut sur les lacets</b>	Touche <b>L2</b> + touche <b>R1</b> (maintenir)
<b>Coup du sombrero à l'envers</b>	Joystick gauche ↓ (maintenir)
<b>Coup du sombrero à gauche</b>	Joystick gauche ← (maintenir)
<b>Coup du sombrero à droite</b>	Joystick gauche → (maintenir)
<b>Tour du monde</b>	Joystick droit ↓, ↘, ←, ↙, ↑, ↗, →, ↘/↓, ↘, →, ↗, ↑, ↙, ←, ↘
<b>Flip flap en l'air</b>	Joystick droit →, ← (petit coup)
<b>Pichenette vers le haut pour reprise de volée</b>	Joystick gauche ↑ (maintenir)
<b>Déviations du torse</b>	Joystick gauche ↑, touche <b>L3</b> (appui bref), touche <b>R3</b> (triple appui bref)
<b>T. autour du monde</b>	Joystick droit ↓, ↘, ←, ↙, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↑ (petit coup)

# DÉMARRER LE JEU

## FOULEZ LA PELOUSE

Préparez-vous à vivre toute l'intensité du vrai football avec *FIFA 18*.

Lors de votre premier match Coup d'envoi en tant que nouvel utilisateur *FIFA*, le niveau de difficulté s'adaptera automatiquement pour déterminer votre niveau dans *FIFA 18*.

### ENTRAÎNEUR FIFA POUR LES NOUVEAUX JOUEURS

Si vous découvrez *FIFA 18*, utilisez l'aide de l'entraîneur FIFA pour être guidé dans vos passes, vos tacles, vos centres et vos frappes. L'apparition des touches vous permet d'apprendre et de progresser tout en jouant !

## CHOISISSEZ VOTRE CLUB

Au premier démarrage de *FIFA 18*, vous aurez l'opportunité de sélectionner votre équipe préférée. Votre club favori sera votre équipe par défaut lors des matchs Coup d'envoi.

## GAGNEZ DES RÉCOMPENSES EN FONCTION DE VOTRE EXPÉRIENCE PASSEE DANS *FIFA*.

Si vous avez joué à des éditions précédentes de *FIFA*, votre niveau EA SPORTS™ Football Club, votre EXP ainsi que vos Crédits Football Club (CFC) seront transférés dans *FIFA 18*. Vous recevrez également des récompenses en fonction de votre progression dans les modes de *FIFA 17* comme Ultimate Team ou les Saisons en ligne. Utilisez vos Crédits Football Club pour acheter des éléments dans le catalogue EA SPORTS Football Club ou les envoyer en cadeau à vos Amis.

# JOUER AU JEU

## MENU PRINCIPAL

- Accueil** Accédez rapidement aux modes de jeu auxquels vous avez joué récemment ainsi qu'au Catalogue.
- Jouer** Plongez dans les nombreux modes de jeu disponibles dans *FIFA 18* dont la Carrière, les Compétitions et Ultimate Team.
- En ligne** Découvrez les modes en ligne comme les Saisons et les matchs amicaux en ligne.
- Personnaliser** Paramétrez *FIFA 18* dans les moindres détails. Ajustez les paramètres et les commandes, modifiez vos équipes et allez même jusqu'à personnaliser votre playlist dans EA SPORTS™ Trax.

### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Dans le jeu, vous pouvez accéder à EA SPORTS Football Club (EAS FC) à partir du Widget situé dans le coin supérieur droit de l'écran lorsque vous êtes connecté aux serveurs EA. Le Widget EAS FC indique votre niveau Football Club actuel, votre EXP et vos Crédits Football Club (CFC). Appuyez sur la touche **START** pour y accéder. Le Catalogue EASFC est également accessible depuis la section qui lui est consacrée dans la partie ACCUEIL du menu principal de *FIFA 18*.

## ÉCRAN DE JEU



## PRÉPARATIFS DU MATCH

Avant de foncer sur le terrain, vous pouvez personnaliser les paramètres de jeu à l'écran Paramètres. Choisissez, entre autres, la durée des matchs, le niveau de difficulté, les conditions météo et le ballon que vous utiliserez. Vous pouvez également activer ou désactiver certaines règles comme les blessures et les hors-jeu en fonction du réalisme que vous voulez donner à vos matchs.

### ASTUCES CAMÉRA

Ne négligez pas les paramètres de la caméra dans le menu Paramètres de jeu ! Chaque type de match dispose d'une option de caméra personnalisable et vous pouvez choisir jusqu'à sept types de caméra. Cela vous permet de voir le terrain et de vivre chaque match depuis une perspective qui vous convient.

## Gestion d'équipe

C'est là que vous réglez votre équipe afin qu'elle soit prête pour le prochain match. Créez votre équipe, modifiez votre dispositif, attribuez les rôles et gérez la tactique. Importez les compositions d'équipe ou créez-en de nouvelles et affinez votre dispositif avant de retourner sur le terrain.

### SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

*FIFA 18* utilise une fonction qui sauvegarde automatiquement votre progression et vos plus récents paramètres. N'éteignez pas votre système PlayStation®3 lorsque l'icône de sauvegarde automatique s'affiche, sinon vous perdrez toutes les informations non sauvegardées.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**REMARQUE :** tous les modes associés à FIFA Ultimate Team (FUT) nécessitent une connexion aux serveurs EA.

FIFA Ultimate Team est de retour ! Créez votre équipe de rêve, essayez des modes de jeu en solo et en ligne, et obtenez des joueurs pour créer des équipes avec un fort collectif. Dénichez des joueurs dans des packs ou achetez et vendez des éléments via le Marché des transferts pour créer votre équipe de rêve.

## COLLECTIF

Le Collectif est un élément essentiel à votre réussite dans Ultimate Team. Même si une équipe composée de stars peut briller sur le terrain, vous devez également soigner le collectif de votre formation pour optimiser ses performances. Plus votre collectif est fort, plus votre équipe sera performante pendant les matchs. Vous aurez alors plus de chances de vous imposer.

Lorsque vous consultez votre équipe active, la note de son Collectif apparaît dans le coin supérieur droit. Placez les joueurs à leur poste de prédilection, faites correspondre la nationalité, le championnat et le club entre les joueurs pour améliorer votre Collectif. Les liens forts entre les joueurs sont représentés en vert. Un bon entraîneur et un bonus de fidélité peuvent également renforcer votre Collectif.

Échangez vos joueurs à l'écran de votre équipe active et ajoutez-en de nouveaux en provenance de votre club ou du Marché des transferts pour trouver le bon équilibre pour votre équipe !

## Styles

Chaque joueur d'Ultimate Team dispose de son propre style. Combinez des styles complémentaires pour améliorer encore plus la tactique globale de votre équipe. Des flèches apparaissent à côté des attributs potentiellement améliorés par certains styles. Ils passent ainsi du blanc au vert à mesure que le Collectif de votre joueur s'améliore.

Les styles utilisés pour améliorer les attributs des joueurs demeureront jusqu'à ce qu'un nouveau style soit appliqué. Les styles sont disponibles dans les packs et sur le Marché des transferts.

## CONTRATS

Avant que vos joueurs puissent exceller sur le terrain, ils ont besoin de contrats pour pouvoir disputer des matchs. Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez **APPLIQUER CONSOMMABLE** pour lui appliquer un contrat. Orientez le joystick droit pour passer à la vue État afin de savoir combien de contrats il reste à chaque joueur. L'option "Consommables suggérés" vous indique quand vous devez appliquer un contrat à un joueur.

Les joueurs trouvés dans les packs débutent avec sept contrats. Pour vous permettre de débiter sereinement, les joueurs de votre pack de démarrage s'accompagnent de contrats spéciaux longue durée (45 matchs). Chaque match disputé coûte un contrat, mais si un joueur parmi vos remplaçants ou vos réservistes ne rentre pas sur le terrain, il n'utilisera pas de contrat pour ce match.

## FORME

En jouant des matchs avec votre équipe dans FIFA Ultimate Team, vos joueurs se fatigueront et leur niveau de forme commencera à baisser. Les joueurs avec un faible niveau de forme ne pourront pas exprimer tout leur potentiel et ils peuvent même risquer de se blesser en match.

Lorsque vous visualisez votre équipe active, mettez un joueur en surbrillance, accédez au menu Actions et sélectionnez **APPLIQUER CONSOMMABLE** pour lui appliquer un consommable Forme. Orientez le joystick droit pour passer à la vue État et voir le niveau de forme de chaque joueur. L'option "Consommables suggérés" vous indique quand vous devez appliquer un élément Forme à un joueur.

L'autre manière pour qu'un joueur récupère physiquement consiste à le placer parmi les remplaçants ou les réservistes de votre équipe. S'il n'est pas utilisé pendant un match, le joueur récupèrera son niveau de forme.

**REMARQUE :** les joueurs trouvés dans les packs débutent avec leur niveau de forme maximum.

## **COMPÉTITIONS, SAISONS ET SAISONS AMICALES**

Défendez les couleurs de votre équipe et remportez des récompenses dans les modes Compétitions, Saisons et Saisons amicales.

Les compétitions présentent toujours le format à élimination directe en quatre matchs. Vous pouvez les disputer en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne. Remportez les rencontres pour gagner des crédits ou adjugez-vous le titre pour obtenir des trophées, des crédits et parfois même des packs.

Les Saisons se déroulent sur 10 matchs, jouables en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne. Essayez d'aller jusqu'au bout pour remporter la saison, les divisions et être promu ! Dans ce mode, le système de promotion, de maintien et de relégation fait qu'une défaite n'est pas éliminatoire pour le reste de la saison. Vous aurez la possibilité de rebondir si vous avez été battu. Les récompenses deviennent plus importantes au fur et à mesure de votre progression de la 10e à la 1ère division. Plus vous progressez, plus vous gagnez gros.

Les Saisons amicales vous permettent de défier vos Amis dans des saisons sur cinq matchs. Suivez vos statistiques face à chacun d'entre eux et remportez les saisons pour être le champion en titre et flambez devant vos adversaires !

## **MODE DRAFT**

Autre manière de jouer à FIFA Ultimate Team, le mode Draft vous permet d'évoluer avec des joueurs que vous ne possédez pas. Vous aurez la possibilité de créer une équipe à partir d'un choix aléatoire de joueurs disponibles dans FUT, même ceux en forme ! Attribuez chaque poste pour bâtir une équipe que vous utiliserez en Joueur solo ou en Multijoueur en ligne dans un format à élimination directe sur quatre matchs.

Plus vous irez loin dans la compétition, plus les récompenses seront importantes.

## **MARCHÉ DES TRANSFERTS**

Il s'agit d'une plateforme où vous pouvez acheter, lister et vendre des éléments ou encore trouver de nouveaux joueurs pour améliorer la note globale de votre équipe et son collectif. Filtrez les joueurs par nom, nationalité, championnat, club, qualité, poste, style ou prix pour dénicher le footballeur idéal pour étoffer l'effectif de votre équipe active.



## ÉQUIPES CONCEPT

Les Équipes Concept sont un outil puissant de planification qui vous permet d'assembler des équipes avec tous les joueurs disponibles dans FUT.

Pour les utiliser, sélectionnez un joueur ou un emplacement vide à l'écran Équipe active et accédez au menu Actions pour choisir ÉCHANGER/AJOUTER JOUEUR. Utilisez les Équipes Concept pour planifier vos prochaines actions. Trouvez des remplaçants pour un joueur, testez votre collectif avec un nouveau milieu de terrain ou essayez une toute nouvelle formation avant de procéder à des recrutements sur le Marché des transferts.

## DÉFIS CRÉATION D'ÉQUIPE

Découvrez une nouvelle manière de jouer à Ultimate Team ! Mettez vos talents de bâtisseur d'équipe à rude épreuve en créant des formations selon des exigences spécifiques. Une fois ces exigences remplies, vous pouvez échanger votre équipe contre de superbes récompenses.

Jouez aux Défis création d'équipe sur votre système ou emmenez-les avec vous et jouez sur l'App compagnon mobile pour améliorer votre club !

## BOUTIQUE

Achetez des packs dans la boutique pour trouver de nouveaux joueurs pour votre équipe. Parfois, vous obtiendrez également des packs après avoir remporté des compétitions ou encore une récompense spéciale en fin de saison. Gardez un œil sur la boutique car les nouvelles promotions sont assez fréquentes.

## MON CLUB

En achetant ou en remportant des joueurs, que ce soit sur le Marché des transferts ou dans les packs, vous aurez plus de joueurs qu'il n'en faut pour constituer une équipe. La section Mon Club contient tous les joueurs ne figurant pas dans votre équipe actuelle ainsi que vos consommables et d'autres éléments.

## CLASSEMENTS

Au fur et à mesure que vous créez votre équipe de rêve, que vous disputez des matchs et que votre club s'étoffe, consultez les classements pour vous situer par rapport à vos Amis ou au Top 100 international de FUT.

# COUP D'ENVOI

Sélectionnez COUP D'ENVOI pour foncer sur le terrain et affronter un club ou une équipe nationale. Les dernières mises à jour sur les effectifs et les niveaux de forme nécessitent une connexion aux serveurs EA.

## CARRIÈRE

Dans ce mode, vous vous retrouverez dans la peau d'un professionnel du football, tout au long de sa carrière. Celle-ci est divisée en deux sections distinctes : Manager et Joueur.

### CARRIÈRE DE JOUEUR

Créez votre propre joueur ou prenez en mains les destinées d'un footballeur professionnel et disputez différents championnats, coupes et compétitions continentales pour progresser avec pour ambition suprême d'être appelé en sélection nationale. Dans le jeu, vous recevrez des e-mails de la part de votre entraîneur et de vos dirigeants où ils exprimeront leurs attentes et vous indiqueront comment progresser tout au long de la saison. Vous pouvez également choisir de raccrocher les crampons et de poursuivre votre carrière dans la peau d'un entraîneur.

### CARRIÈRE DE MANAGER

Prenez en charge l'aspect financier de votre club préféré et gagnez la confiance du CA. Repérez de nouveaux joueurs, soignez le moral de votre effectif, gérez votre budget et prenez des décisions importantes à propos de vos joueurs et de votre équipe pour essayer de faire triompher votre club. Si vous vous débrouillez bien, vous aurez aussi la possibilité de vous occuper d'une sélection nationale et de participer à des compétitions internationales comme la Coupe du Monde de la FIFA.

Voici ce qui peut vous attendre dans votre carrière de manager :

**Entraînement**

Entraînez vos joueurs afin qu'ils soient prêts les jours de match. Différents exercices permettent de couvrir tous les domaines que vos joueurs devront maîtriser sur le terrain. Gérez les attributs que vous pouvez renforcer, la progression de vos joueurs et leur potentiel.

**Réseau de recrutement**

Envoyez des superviseurs dans différents pays pour étudier les championnats et donnez des instructions de recrutement pour trouver des joueurs répondant à vos critères. Après avoir identifié plusieurs recrues potentielles, envoyez un superviseur pour les étudier et prenez la meilleure décision pour votre équipe.

**Compositions d'équipe**

Vous pouvez créer plusieurs équipes afin de vous adapter à toutes les situations de jeu sur le terrain. Vous pouvez créer une équipe pour le championnat, la coupe nationale ou une Coupe d'Europe. Allez simplement dans la section Équipe et renommez vos formations en fonction de leur style et pour savoir quand les utiliser.

**Compétitions à l'intersaison**

Lorsque vous débutez votre carrière de manager, vous pouvez décider d'accepter de participer à une tournée amicale avant le début de la saison. C'est l'occasion idéale pour découvrir les joueurs de votre équipe et préparer la saison à venir. Soyez performant, et vous remporterez peut-être un joli pactole !

## **COMMANDES DEVIENS PRO**

Jouez pour gagner et faire se lever la foule dans le mode Deviens pro. Ce mode vous permet de contrôler un joueur précis et de le faire évoluer sur le terrain avec une caméra à la 3e personne. Sélectionnez DEVIENS JOUEUR ou DEVIENS GARDIEN pour commencer.

**REMARQUE :** la caméra à la 3e personne est disponible uniquement si vous incarnez un seul joueur dans les modes Deviens pro. Lorsque vous jouez avec vos Amis, la caméra Deviens pro normale est utilisée.

# JEUX TECHNIQUES

Améliorez votre technique en relevant des défis basés sur différents secteurs du jeu comme les ballons piqués, les coups francs et les dribbles. Si vous parvenez à maîtriser ces compétences, vous débloquentez des Défis techniques pour essayer de devenir une légende dans chaque domaine. Comparez vos résultats à ceux de vos Amis ou d'autres utilisateurs dans les classements pour obtenir une motivation supplémentaire et progresser dans les niveaux !

## ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT

À partir de l'écran Jouer, sélectionnez ARÈNE D'ENTRAÎNEMENT (sous Apprendre à jouer) pour travailler vos dribbles, vos frappes de balle face au gardien ou encore pour vous entraîner sur les coups de pied arrêtés en appuyant sur la touche ↓, ←, ↑ ou → lorsque vous êtes sur le terrain d'entraînement. Vous pouvez même choisir votre adversaire pour tester vos talents contre de vrais joueurs et adapter vos paramètres pour créer une séance sur-mesure.

# EN LIGNE

## SAISONS

Les Saisons vous proposent des matchs en ligne avec classement et un niveau très relevé. Au fur et à mesure des 10 matchs d'une saison, essayez de marquer suffisamment de points pour éviter la relégation et tentez de valider la montée dans la division supérieure, voire de décrocher le titre. Ce ne sera pas facile ! Les divisions supérieures sont plus relevées, alors préparez-vous à un défi de taille.

## MATCHS AMICAUX EN LIGNE

Invitez un Ami à disputer un match en ligne et suivez votre rivalité sur des saisons de cinq matchs pour prouver qui est le plus fort sur le terrain. Marquez le plus de points en cinq matchs pour remporter le trophée. Poursuivez la compétition avec une nouvelle saison pour défendre votre titre ou essayez de le ravir à vos Amis.

# BESOIN D'AIDE ?

L'équipe Customer Experience EA est là pour que vous profitiez au maximum de votre jeu, n'importe où, n'importe quand. Que ce soit en ligne, dans les forums, par chat ou par téléphone, nos experts sont disponibles et prêts à vous aider.

## Aide en ligne

Pour un accès immédiat à notre FAQ et aux messages d'aide, rendez-vous sur **help.ea.com/fr**. Les mises à jour sont quotidiennes, n'hésitez pas à visiter le site pour connaître les derniers problèmes et leurs solutions.

## Assistance téléphonique

L'assistance est également disponible 6 jours sur 7 de 09h à 21h au :

**04 81 68 08 08**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au : **0225 181005**

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Belgique au : **02 808 45 90**

Appel facturé au tarif habituel de votre opérateur.