



# FIFA 18

Emirates

**FIFA®**  
OFFICIAL  
LICENSED  
PRODUCT

# CONTENIDO

**03** CONTROLES COMPLETOS

**11** INICIO DEL JUEGO

**12** CÓMO JUGAR

**14** FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**18** PARTIDO RÁPIDO

**18** CARRERA

**20** JUEGOS DE HABILIDAD

**20** ONLINE

**21** ¿NECESITAS AYUDA?

# CONTROLES COMPLETOS

## CONTROLES

**NOTA:** Los controles indicados en este manual corresponden a la configuración Clásica.

### MOVIMIENTO

|                              |                                                         |
|------------------------------|---------------------------------------------------------|
| Mover jugador                | Joystick izquierdo                                      |
| Primer toque/Autopase        | Botón <b>R2</b> + joystick derecho                      |
| Esprintar                    | Botón <b>R2</b> + joystick izquierdo                    |
| Parar y encarar la portería  | Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>L1</b>           |
| Proteger/Regate lento/Bregar | Botón <b>L2</b> (mantener pulsado) + joystick izquierdo |
| Encarar para regatear        | Botón <b>L2</b> + botón <b>R2</b>                       |
| Filigranas                   | Joystick derecho                                        |
| Controlar el balón           | Joystick izquierdo (soltar) + botón <b>R2</b>           |

### ATAQUE (SENCILLO)

|                           |                                                             |
|---------------------------|-------------------------------------------------------------|
| Pase corto/Cabezazo       | Botón <b>X</b>                                              |
| Pase alto/Centro/Cabezazo | Botón <b>□</b>                                              |
| Pase al hueco             | Botón <b>△</b>                                              |
| Disparo/Volea/Cabezazo    | Botón <b>○</b>                                              |
| Vaselina                  | Botón <b>L1</b> + botón <b>○</b>                            |
| Tiro de calidad           | Botón <b>R1</b> + botón <b>○</b>                            |
| Tiro raso/Cabezazo picado | Botón <b>○</b> (mantener pulsado) + botón <b>○</b> (pulsar) |
| Amagar tiro               | Botón <b>○</b> , botón <b>X</b> + joystick izquierdo        |
| Amagar pase               | Botón <b>□</b> , botón <b>X</b> + joystick izquierdo        |

## ATAQUE (AVANZADO)

|                                              |                                                     |
|----------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| Proteger el balón (al regatear)              | Botón <b>L2</b>                                     |
| Pase al hueco elevado                        | Botón <b>L1</b> + botón <b>△</b>                    |
| Pase entre líneas elevado                    | Botón <b>R1</b> + botón <b>L1</b> + botón <b>△</b>  |
| Pase alto con bote                           | Botón <b>R1</b> + botón <b>□</b>                    |
| Centro bajo                                  | Botón <b>□</b> (pulsar dos veces)                   |
| Centro raso                                  | Botón <b>□</b> (pulsar tres veces)                  |
| Centro anticipado                            | Botón <b>L1</b> + botón <b>□</b>                    |
| Pedir apoyo                                  | Botón <b>R1</b> (pulsar)                            |
| Amagar recepción de pase                     | Botón <b>R1</b> (mantener pulsado)                  |
| Cancelar                                     | Botón <b>L2</b> + botón <b>R2</b>                   |
| Pase raso potente                            | Botón <b>R1</b> + botón <b>×</b>                    |
| Tiro con clase                               | Botón <b>L2</b> (mantener pulsado) + botón <b>○</b> |
| Pase con clase                               | Botón <b>L2</b> + botón <b>×</b>                    |
| Fintas pequeñas sin tocar                    | Botón <b>L1</b> + joystick izquierdo                |
| Fintas amplias sin tocar                     | Botón <b>L1</b> + botón <b>R2</b>                   |
| Protección manual                            | Botón <b>L1</b> + botón <b>L2</b>                   |
| Levantarse rápido<br>(tras entrada agresiva) | Botón <b>□</b>                                      |
| Pase entre líneas                            | Botón <b>R1</b> + botón <b>△</b>                    |

## TÁCTICAS

|                           |                                 |
|---------------------------|---------------------------------|
| Trampa del fuera de juego | Botón <b>↑</b> , botón <b>↑</b> |
| Presión de equipo         | Botón <b>↑</b> , botón <b>↓</b> |
| Cambiar de banda          | Botón <b>↑</b> , botón <b>←</b> |
| Defensa central ataca     | Botón <b>↑</b> , botón <b>→</b> |













## DEFENSA

|                                               |                                                         |
|-----------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| <b>Cambiar jugador</b>                        | Botón <b>L1</b>                                         |
| <b>Cambiar jugador</b> (manual)               | Joystick derecho                                        |
| <b>Entrada/Empujar o tirar</b> (al perseguir) | Botón <b>○</b>                                          |
| <b>Tirar y agarrar</b> (al perseguir)         | Botón <b>○</b> (mantener pulsado)                       |
| <b>Entrada agresiva</b>                       | Botón <b>⊖</b>                                          |
| <b>Despeje</b>                                | Botón <b>○</b>                                          |
| <b>Bregar</b>                                 | Botón <b>L2</b> (mantener pulsado)                      |
| <b>Marcar</b>                                 | Botón <b>⊗</b> (mantener pulsado)                       |
| <b>Marcar con compañero</b>                   | Botón <b>R1</b> (mantener pulsado)                      |
| <b>Bregar en carrera</b>                      | Botón <b>L2</b> +<br>botón <b>R2</b> (mantener pulsado) |


















## PORTERO

|                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| <b>Saque en largo</b>            | Botón <b>○</b> /Botón <b>⊖</b>   |
| <b>Saque/Pase en corto</b>       | Botón <b>⊗</b>                   |
| <b>Salida/Soltar balón</b>       | Botón <b>△</b>                   |
| <b>Controlar portero</b>         | Botón <b>SELECT</b>              |
| <b>Saque potente con la mano</b> | Botón <b>R1</b> + botón <b>⊗</b> |
| <b>Saque potente con el pie</b>  | Botón <b>R1</b> + botón <b>⊖</b> |









## LANZAMIENTO DE FALTAS

|                                  |                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Pase raso                        | Botón                                                                                            |
| Pase alto/Centro                 | Botón                                                                                            |
| Tiro con efecto                  | Botón                                                                                            |
| Tiro potente                     | Botón  + botón  |
| Salto de la barrera (en defensa) | Botón                                                                                            |
| Salir de la barrera              | Botón                                                                                            |
| Mover barrera                    | Botón  / Botón  |
| Adelantar barrera                | Botón                                                                                            |
| Dar efecto durante la carrerilla | Joystick izquierdo                                                                                                                                                                |
| Ajustar posición                 | Joystick derecho                                                                                                                                                                  |
| Añadir lanzador                  | Botón  / Botón  |









## LANZAMIENTO DE FALTAS (AVANZADO)

|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Seleccionar jugador               | Botón                                                                                                                                                                                            |
| Pedir 2.º lanzador                | Botón                                                                                                                                                                                            |
| Tiro con efecto con 2.º lanzador  | Botón  + botón                                                                                                  |
| Dejada para 2.º lanzador          | Botón  + botón                                                                                                  |
| Pase bombeado de 2.º lanzador     | Botón  + botón                                                                                                  |
| Amago con 2.º lanzador            | Botón  + botón  , botón        |
| Pedir 3.er lanzador               | Botón                                                                                                                                                                                           |
| Tiro con efecto con 3.er lanzador | Botón  + botón                                                                                              |
| Amago con 3.er lanzador           | Botón  + botón  , botón  |

## CÓRNEROS Y SAQUES DE BANDA

|                                  |                                                                                         |
|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Córners (globo)                  | Botón  |
| Córners (pase)                   | Botón  |
| Cambiar jugador                  | Botón  |
| Apuntar saque                    | Joystick izquierdo                                                                      |
| Dar potencia al golpeo           | Botón  |
| Llamar a un compañero            | Botón  |
| Saque en corto                   | Botón  |
| Saque en corto (manual)          | Botón  |
| Saque en largo                   | Botón  |
| Mover receptor de saque de banda | Joystick derecho                                                                        |

## PENALTIS

|                              |                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mover jugador                | Joystick izquierdo                                                                                                                                                                    |
| Ajustar posición             | Joystick derecho                                                                                                                                                                      |
| Paradiña/Carrera lenta       | Botón                                                                                                |
| Esprintar                    | Botón                                                                                                |
| Apuntar                      | Joystick izquierdo                                                                                                                                                                    |
| Seleccionar lanzador         | Botón                                                                                                |
| Tirar                        | Botón                                                                                                |
| Tiro de calidad              | Botón  + botón    |
| Vaselina                     | Botón  + botón  |
| Palomita                     | Joystick derecho                                                                                                                                                                      |
| Mover portero de lado a lado | Joystick izquierdo<br>(mover de lado a lado)                                                                                                                                          |

# FILIGRANAS

**NOTA:** Solo los jugadores más habilidosos pueden realizar los movimientos más complicados.

## FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA

|                                  |                                                      |
|----------------------------------|------------------------------------------------------|
| Malabarismo con balón (estático) | Botón <b>L2</b> (mantener pulsado) + botón <b>R1</b> |
| Amago con el pie (estático)      | <b>L1</b> (mantener)                                 |

## FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS

|                                         |                                                |
|-----------------------------------------|------------------------------------------------|
| Finta del cuerpo (izquierda o derecha)  | Joystick derecho ←/→ (toque)                   |
| Bicicleta (izquierda o derecha)         | Joystick derecho ↑, ↘, ← / ↑, ↗, →             |
| Bicicleta inversa (izquierda o derecha) | Joystick derecho ←, ↘, ↑/→, ↗, ↑               |
| Arrastre de balón (izquierda o derecha) | Joystick derecho ← / → (mantener)              |
| Arrastrar atrás (estático)              | Botón <b>R1</b> + joystick izquierdo ↓ (toque) |

## FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS

|                                              |                                                          |
|----------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| Toque de tacón                               | Joystick derecho ↑, ↓ (toque)                            |
| Toque arriba                                 | Joystick derecho ↑, ↑, ↑ (toque)                         |
| Ruleta (izquierda o derecha)                 | Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↘, ↑, ↗, →/↓, ↘, →, ↗, ↑, ↘, ← |
| Amagar a la izquierda y salir por la derecha | Joystick derecho ←, ↘, ↓, ↘, →                           |
| Amagar a la derecha y salir por la izquierda | Joystick derecho →, ↘, ↓, ↘, ←                           |



## FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

|                                                      |                                                                |
|------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| <b>Salto con balón</b> (estático)                    | Botón <b>R3</b> (pulsar)                                       |
| <b>Arrastre de balón y recorte a la izquierda</b>    | Joystick derecho → (mantener), joystick izquierdo ← (mantener) |
| <b>Arrastre de balón y recorte a la derecha</b>      | Joystick derecho ← (mantener), joystick izquierdo → (mantener) |
| <b>Toque de tacón a tacón</b>                        | Joystick derecho ↑, ↓ (toque)                                  |
| <b>Sombrero de espuela sencillo</b>                  | Joystick derecho ↓, ↑, ↑ (toque)                               |
| <b>Sombrero de espuela avanzado</b>                  | Joystick derecho ↓ (toque), ↑ (mantener), ↑ (toque)            |
| <b>Finta por la izquierda y salir por la derecha</b> | Joystick derecho ←, ↘, ↓, ↙, →                                 |
| <b>Finta por la derecha y salir por la izquierda</b> | Joystick derecho →, ↙, ↓, ↘, ←                                 |
| <b>Giro a la izquierda</b>                           | Joystick derecho ↘, ↙                                          |
| <b>Giro a la derecha</b>                             | Joystick derecho ↙, ↘                                          |
| <b>Parada y giro, izquierda/derecha</b> (en carrera) | Joystick derecho ↑, ← (toque)/<br>↑, → (toque)                 |

## FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

|                                                          |                                                                                             |
|----------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Elástica</b>                                          | Joystick derecho →, ↘, ↓, ↙, ←                                                              |
| <b>Elástica inversa</b>                                  | Joystick derecho ←, ↙, ↓, ↘, →                                                              |
| <b>Abracadabra</b>                                       | Joystick derecho ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, ↘, →                                                     |
| <b>Triple elástica</b>                                   | Joystick derecho ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←                                                        |
| <b>Arrastre de balón y toque, izquierda (en carrera)</b> | Joystick derecho → (mantener),<br>↑ (toque)                                                 |
| <b>Arrastre de balón y toque, derecha (en carrera)</b>   | Joystick derecho ← (mantener),<br>↑ (toque)                                                 |
| <b>Arrastres de balón rápidos (estático)</b>             | Joystick derecho ↓ (mantener)                                                               |
| <b>Toque de sombrero (estático)</b>                      | Joystick derecho ↑, ↑, ↓ (toque)                                                            |
| <b>Giro y efecto (izquierda o derecha)</b>               | Joystick derecho ↑, ← (toque)/<br>↑, → (toque)                                              |
| <b>Amago de envío a la izquierda (estático)</b>          | Joystick derecho ← (mantener),<br>→ (toque)                                                 |
| <b>Amago de envío a la derecha (estático)</b>            | Joystick derecho → (mantener),<br>← (toque)                                                 |
| <b>Amago de rabona (en carrera)</b>                      | Botón <b>L2</b> + botón <b>□</b> /botón <b>○</b> ,<br>botón <b>×</b> + joystick izquierdo ↓ |
| <b>Toque elástico a la izquierda</b>                     | Joystick derecho ↓, ← (toque)                                                               |
| <b>Toque elástico a la derecha</b>                       | Joystick derecho ↓, → (toque)                                                               |

## TRUCOS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

|                                    |                                                                                        |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Toque con empeine</b>           | Botón <b>L2</b> +<br>botón <b>R1</b> (mantener pulsado)                                |
| <b>Toque de sombrero atrás</b>     | Joystick izquierdo ↓ (mantener)                                                        |
| <b>Toque de sombrero izquierda</b> | Joystick izquierdo ← (mantener)                                                        |
| <b>Toque de sombrero derecha</b>   | Joystick izquierdo → (mantener)                                                        |
| <b>Vuelta al mundo</b>             | Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↙, ↑, ↗,<br>→, ↘/↓, ↘, →, ↗, ↑, ↙, ←, ↘                      |
| <b>Elástica aérea</b>              | Joystick derecho →, ← (toque)                                                          |
| <b>Toque arriba para vuela</b>     | Joystick izquierdo ↑ (mantener)                                                        |
| <b>Toque de pecho</b>              | Joystick izquierdo ↑, botón <b>L3</b><br>(pulsar), botón <b>R3</b> (pulsar tres veces) |
| <b>Doble vuelta al mundo</b>       | Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↙, ↑, ↗,<br>→, ↘, ↓, ↑ (toque)                               |

# INICIO DEL JUEGO

## SALTA AL CAMPO

Prepárate para vivir la alta tensión del verdadero fútbol FIFA con *FIFA 18*.

Durante tu primer Partido rápido como nuevo jugador de *FIFA*, el nivel de dificultad se ajustará automáticamente para ayudar a determinar tu nivel de habilidad en *FIFA 18*.

### FIFA TRAINER PARA NUEVOS JUGADORES

Si es tu primera vez en *FIFA 18*, utiliza la ayuda en pantalla de FIFA Trainer, que verás en movimientos como los pases, las entradas, los centros y los tiros. ¡Las instrucciones te ayudarán a hacer jugadas inteligentes mientras aprendes!

## ELIGE TU CLUB

La primera vez que inicies *FIFA 18*, podrás seleccionar tu equipo favorito. Tu equipo favorito aparecerá como equipo por defecto cuando juegues un Partido rápido.

## CONSIGUE RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN *FIFA*

Si ya has jugado a anteriores juegos de *FIFA*, tu nivel de EA SPORTS™ Football Club, EXP y Créditos de Football Club (CFC) se transferirán a *FIFA 18*. También recibirás recompensas por tu progreso en algunos modos de *FIFA 17*, como Ultimate Team o Temporadas online. Utiliza los Créditos de Football Club para comprar artículos del catálogo de EA SPORTS Football Club o enviar regalos a tus Amigos.

# CÓMO JUGAR

## ▣ MENÚ PRINCIPAL

- Inicio** Accede rápidamente a los últimos modos de juego que hayas jugado, además de al catálogo.
- Jugar** Explora los modos de juego disponibles en *FIFA 18*, como Carrera, Torneos y Ultimate Team.
- Online** Lánzate a los modos online: Temporadas y Amistosos online.
- Personalizar** Adapta a tu gusto tu experiencia con *FIFA 18* aquí. Modifica los ajustes, consulta los controles, edita tus equipos y personaliza hasta tu lista de reproducción musical con EA SPORTS™ Trax.

### EA SPORTS FOOTBALL CLUB

A lo largo del juego puedes acceder a EA SPORTS Football Club (EASFC) desde el widget situado en la esquina superior derecha de la pantalla, siempre que hayas iniciado sesión en los servidores de EA. El widget de EASFC muestra tu nivel de Football Club actual, tu EXP y tus Créditos de Football Club (CFC). Pulsa el botón **START** para acceder. También se puede acceder al Catálogo de EASFC desde su correspondiente sección en INICIO del menú principal de *FIFA 18*.

## ▣ PANTALLA DE JUEGO



## PREPARATIVOS DEL PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar las Ajustes de juego en la pantalla Ajustes. Elige la duración de cada parte de los partidos, el nivel de dificultad, las condiciones del partido y el balón que usarás, entre otros muchos detalles. También puedes activar y desactivar reglas, como las lesiones y los fuera de juego, en función de lo realistas que quieres que sean los partidos.

### CONSEJOS DE CÁMARA

No olvides los ajustes de cámara en el menú Ajustes de juego. Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta siete tipos de cámaras para elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.

## Dirección del equipo

Aquí configurarás tu equipo para que esté listo para el siguiente partido. Crea tu plantilla, ajusta las formaciones, asigna puestos y gestiona las tácticas. Importa Sistemas de juego o crea otros nuevos y modifica tus formaciones antes de volver al campo.

### GUARDADO Y CARGA

*FIFA 18* utiliza una característica de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues tu sistema PlayStation®3 mientras se muestre el icono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado.

# FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

**NOTA:** Todos los modos asociados con FIFA Ultimate Team (FUT) requieren conexión con los servidores de EA.

¡FIFA Ultimate Team ha vuelto! Crea tu equipo soñado, compite en distintos modos online y para un jugador y compra jugadores para crear plantillas con una química elevada. Encuentra jugadores en sobres o compra y vende artículos en el Mercado de transferibles en directo para formar tu Ultimate Team.

## QUÍMICA

La química es fundamental para crear un equipo de Ultimate Team que te lleve al éxito. Aunque un equipo repleto de estrellas puede ayudarte a brillar en el campo, tu plantilla también debe poseer la química adecuada para que alcance su máximo rendimiento. Cuanto mayor sea tu química, mejor lo hará tu equipo en los partidos, lo que significa que tendrás más posibilidades de ganarlos.

Cuando veas tu plantilla activa, la valoración de química de tu equipo aparecerá en la esquina superior derecha. Coloca a los jugadores en sus posiciones preferidas y combina la nacionalidad, liga y club de los jugadores para mejorar la valoración de química de tu equipo; las líneas verdes indican que los vínculos entre los jugadores son fuertes. Contar con el mánager adecuado y conseguir lealtad también te ayudará a mejorar la química.

Cambia a los jugadores en la pantalla Plantilla activa o añade otros nuevos de tu Club o del Mercado de transferibles hasta que encuentres el equilibrio ideal para tu equipo.

## Estilos de química

Todos los jugadores de un Ultimate Team tienen un estilo de química. Combina estilos de química complementarios para mejorar todo lo posible la táctica general de tu equipo. Junto a los atributos que pueden verse afectados por estilos de química específicos aparecerán flechas, que irán del blanco al verde a medida que la química del jugador mejore.

Los estilos utilizados para mejorar los atributos de los jugadores estarán con ellos hasta que se aplique un nuevo estilo. Los estilos de química se pueden encontrar en sobres y en el Mercado de transferibles.

## CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan contratos para jugar partidos. Cuando estés viendo tu plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un contrato a un jugador. Mueve el joystick derecho para cambiar a la vista de estado y mostrar la cantidad de contratos restantes de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuando tienes que aplicar un contrato a un jugador.

Los jugadores que se encuentran en sobres empiezan con siete contratos. Para que tengas cierta ventaja, todos los jugadores de tu sobre inicial incluyen contratos especiales de larga duración (45 partidos). Cada partido jugado gasta un contrato, pero si un jugador está entre los suplentes o los reservas y no pisa el campo en todo el partido, no gastará ningún contrato por ese partido.

## FORMA FÍSICA

Al jugar partidos con tu plantilla en FIFA Ultimate Team, tus jugadores se cansarán y sus niveles de forma empezarán a bajar. Los jugadores con bajo nivel de forma no rendirán de acuerdo con su potencial completo, y también tendrán riesgo de lesionarse en los partidos.

Cuando estés viendo tu plantilla activa, resalta un jugador, accede al menú Acciones y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un artículo de forma física. Mueve el joystick derecho para cambiar a la vista de estado y comprobar el nivel de forma de cada jugador. La característica Consumibles sugeridos puede mostrarte cuando tienes que aplicar un artículo de forma física a un jugador.

Otra forma de recuperar el nivel de forma de un jugador es colocarlo en la sección de suplentes y reservas de tu plantilla. Si no se usan en un partido, esos jugadores recuperarán un poco de forma física.

**NOTA:** Los jugadores que aparecen en sobres comienzan con la forma física al máximo.

## TORNEOS, TEMPORADAS Y TEMPORADAS DE AMISTOSOS

Pon a prueba a tu equipo y consigue las recompensas en Torneos, Temporadas y Temporadas de amistosos.

Las partidas de Torneos siempre tienen un formato de cuatro rondas eliminatorias y puedes jugarlas en competiciones de Un jugador o Multijugador online. Gana partidos para conseguir monedas o lleva a tu equipo hasta la cima y gana un torneo para conseguir trofeos, monedas y, en ocasiones, incluso sobres.

El modo Temporadas consta de 10 partidos, que pueden jugarse en competiciones para un jugador o multijugador online. Intenta llegar hasta el final y ganar la Temporada, el título de división o liga o conseguir el ascenso. En este modo, el sistema de ascenso, permanencia y descenso significa que perder un partido no hace que tu equipo sea eliminado de la temporada, por lo que tienes la oportunidad de recuperarte de cualquier derrota. Consigue mayores recompensas a medida que vayas abriéndote camino desde la 10.ª División a la 1.ª: cuanto mayor sea tu clasificación, mayor será la recompensa.

Temporadas de amistosos te permite desafiar a tus Amigos en un formato de temporada de cinco partidos. Consulta tus resultados contra todos tus Amigos y otras estadísticas, y gana las temporadas para conseguir el puesto de Campeón actual y poder presumir ante ellos.

## MODO FUT DRAFT

El modo Draft constituye otra forma de jugar a FIFA Ultimate Team donde tienes la posibilidad de jugar con jugadores que no tienes. Tendrás la oportunidad de elegir entre una selección aleatoria de todos los jugadores disponibles en FUT, incluidos los jugadores En forma. Completa cada posición para crear la plantilla que utilizarás para la competición con formato de cuatro rondas eliminatorias de Un jugador o Multijugador online.

Cuanto más lejos llegues en la competición, mayores serán las recompensas.

## MERCADO DE TRANSFERIBLES

El Mercado de transferibles es el punto central para comprar, poner a la venta y vender artículos, así como para encontrar nuevos jugadores que aumenten la valoración general y la valoración de química de tu plantilla. Filtra los jugadores por nombre, nacionalidad, liga, club, calidad, posición, estilo de química o precio para encontrar fácilmente el futbolista ideal que complementa a tu plantilla activa.



## PLANTILLAS CONCEPTUALES

Plantillas conceptuales es una potente herramienta de planificación de plantillas que te permite crear plantillas con todos los jugadores disponibles en FUT.

Selecciona un jugador o un espacio vacío en la pantalla Plantilla activa y luego entra en el menú Acciones para elegir CAMBIAR/AÑADIR JUGADOR. Usa las Plantillas conceptuales para planificar tus próximos fichajes: Encuentra un sustituto para un jugador, prueba la química de todo un nuevo centro del campo o prueba una nueva plantilla al completo antes de invertir en el Mercado de transferibles.

## DESAFÍOS DE CREACIÓN DE PLANTILLAS

¡Es una forma totalmente nueva de jugar a FIFA Ultimate Team! Pon a prueba tus habilidades de creación de plantillas creando algunas que cumplan requisitos concretos. Una vez cumplidos los requisitos, podrás intercambiar tu plantilla por emocionantes recompensas.

Juega a los desafíos de creación de plantillas en tu sistema o llévatelos contigo con la aplicación complementaria de móvil para mejorar tu club.

## TIENDA

Compra sobres en la Tienda para encontrar nuevos jugadores para tu plantilla. También puedes conseguir sobres al ganar Torneos o como recompensa especial al final de una Temporada. No pierdas de vista la Tienda, ya que con frecuencia aparecen nuevas promociones.

## MI CLUB

A medida que compres o ganes nuevos jugadores en el Mercado de transferibles o en sobres, tendrás jugadores de sobra para completar una plantilla. Mi Club contiene todos los jugadores que no están en tu plantilla actual, además de tus consumibles y otros artículos.

## MARCADORES

Consulta los marcadores para compararte con tus Amigos o con los 100 mejores jugadores de FUT de todo el mundo, mientras creas tu Ultimate Team, juegas Torneos y Temporadas y engrandeces a tu Club.

# PARTIDO RÁPIDO

Selecciona PARTIDO RÁPIDO en la pantalla Jugar para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Las plantillas y los estados de forma física más recientes requieren conexión a los servidores de EA.

## CARRERA

Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite desarrollar una carrera futbolística completa. Este modo se divide en dos áreas distintas: Mánager y Jugador.

### CARRERA DE JUGADOR

Crea un jugador o controla a un único futbolista profesional con el que jugarás en ligas, copas y competiciones continentales para mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional. Recibirás correos electrónicos en el juego del mánager del equipo y de la Junta directiva sobre sus expectativas y sobre cómo mejorar tus habilidades durante la temporada. También puedes optar por retirarte y continuar tu carrera como mánager.

### CARRERA DE MÁNAGER

Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida la Junta directiva. Busca jugadores con gran potencial, mantén felices a los jugadores, gestiona el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y sobre la plantilla mientras conduces a tu club hasta la cima. Si lo haces bien, podrás tener la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional, por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA.

Como mánager, tendrás que hacerte cargo de algunas cosas, como por ejemplo:

#### **Entrenamiento de jugadores**

Entrenarás a los jugadores para asegurarte de que estén preparados el día del partido. Los diversos ejercicios abarcan todas las categorías para rendir al máximo en el campo. Controla los atributos entrenables con tu equipo, el progreso actual y el progreso potencial.

#### **Red Global de Traspasos**

Envía ojeadores a distintos países para observar sus ligas y establece instrucciones de ojeador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. Cuando hayas encontrado a posibles fichajes, asigna un ojeador para que los observe y toma la mejor decisión para tu equipo.

#### **Sistemas de juego**

Como entrenador, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Puedes crear una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competición europea. Solo tienes que ir al panel Plantilla para cambiar el nombre de las plantillas y adaptarlos al estilo, y así te será más fácil recordar cómo se llaman cuando quieras usarlas.

#### **Torneos de pretemporada**

Cuando comiences tu carrera de mánager, podrás elegir aceptar una invitación para un torneo amistoso de pretemporada. Será el momento de aprender más sobre los jugadores de tu plantilla y prepararte para la temporada que se avecina. ¡Hazlo bien, y hasta podrás hacerte con el dinero del premio!

## **CONVIÉRTETE EN PRO: JUGADOR**

Juega para ganar y pon al público a tus pies en el modo Conviértete en Pro. Conviértete en Pro te permite asumir el control de un jugador o un portero específico sobre el césped y seguir toda la acción con la cámara subjetiva centrada en el jugador. Para empezar, selecciona CONVIÉRTETE EN PRO: JUGADOR o CONVIÉRTETE EN PRO: PORTERO en el panel Jugar.

**NOTA:** la cámara en 3.ª persona solo está disponible en las partidas de un jugador de los modos Conviértete en Pro. Si juegas con Amigos, se utilizará la cámara normal de Conviértete en Pro.

# JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas al completar desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como vaselinas, lanzamientos de falta y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás desafíos de habilidad que te permitirán alcanzar el nivel de leyenda en cada una de estas áreas. Compárate con tus Amigos y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

## CAMPO DE ENTRENAMIENTO

En la pantalla Jugar, selecciona CAMPO DE ENTRENAMIENTO (en Aprende a jugar) para perfeccionar tus habilidades de regate y disparo contra el portero, o entrena jugadas ensayadas pulsando el botón ↓, ←, ↑ o → mientras estés en el campo de entrenamiento. Incluso puedes elegir con quién jugar en el campo para probar tus habilidades frente a conjuntos de habilidades de jugadores reales, y ajustar la configuración para una sesión de entrenamiento perfecta.

# ONLINE

## TEMPORADAS

El modo Temporadas ofrece partidas igualadas online y el modo de juego más competitivo. Mientras juegas los 10 partidos de cada temporada, intenta ganar puntos suficientes para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas, y el ascenso está más caro, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

## AMISTOSOS ONLINE

Invita a un Amigo a jugar un partido online y medid vuestra rivalidad en temporadas de cinco partidos para demostrar quién es más habilidoso en el campo: suma todos los puntos que puedas en los cinco partidos y levanta el trofeo. Y luego mantén la competición viva en una nueva temporada e intenta defender el título o arrebatárselo a tus Amigos.

# ¿NECESITAS AYUDA?

El equipo de atención al cliente de EA tiene como objetivo garantizar que disfrutas al máximo de tu juego, en cualquier momento y en cualquier lugar. Tanto online y en los foros de la comunidad, como por medio de chat o teléfono, nuestros expertos están a tu disposición para ayudarte.

## Asistencia online

Si quieres acceder al instante a los artículos de ayuda y de preguntas más frecuentes, visita [help.ea.com/es](https://help.ea.com/es). Lo actualizamos a diario, así que haz clic aquí para ver los problemas más recientes y su solución.

## Asistencia telefónica

También tienes ayuda disponible los 5 días de la semana, de 12.00 h a 21.00 h a través del número de teléfono **911 230 490** (las llamadas se cobrarán a la tarifa habitual de tu proveedor de telecomunicaciones).