



FIFA 18

FIFA®
OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Emirates

ÍNDICE

05 CONTROLOS COMPLETOS

14 ESTE ANO, NO FIFA

15 COMEÇAR A JOGAR

16 COMO JOGAR

18 A CAMINHADA

19 FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

23 PONTAPÉ DE SAÍDA

23 CARREIRA

25 JOGOS DE PERÍCIA

25 ONLINE

O *FIFA 18* para PC permite-te jogar com uma série de dispositivos de controlo. Para usufruíres da melhor experiência, recomendamos a utilização do Comando sem fios Xbox One. Os controlos listados ao longo do manual partem do princípio que estás a usar um Comando sem fios Xbox One. Se estás a utilizar um comando diferente, tem atenção que na aplicação de Execução do FIFA, se seleccionares **DEFINIÇÕES DE JOGO > ÍCONES DE BOTÃO**, podes alternar entre o estilo de ícones numérico e **X, Y, A, B**. Se fores um jogador que utiliza o teclado ou o teclado e o rato, o *FIFA 18* para PC permite-te também visualizar os ícones/teclas do teclado no jogo. Isto fica definido quando executas o jogo e chegas ao ecrã que diz: "Prime **START** ou **BARRA DE ESPAÇOS**". Isto define o teu dispositivo de controlo predefinido. Se tiveres um Comando sem fios Xbox One e premires o botão **Menu** nesta altura, verás os ícones de botão que seleccionaste na Aplicação de Execução do FIFA previamente mencionada. Se premires a **BARRA DE ESPAÇOS** neste ecrã, verás os ícones de teclado representados ao longo de todo o jogo.

Ao editares o mapeamento de controlo no jogo, tem em atenção que seja qual for o dispositivo com que avanças para entrares nos ecrãs de Definições do Controlador esse será o dispositivo cujos mapeamentos de controlo o jogo te autoriza a ajustar. Por exemplo, podes ter definido o teu dispositivo predefinido como um comando mas se premires o **ENTER** para entrares nas Definições de Controlador, verás ecrãs relativos às definições de controlo com teclado e rato. Podes também alternar entre Teclado + Rato e Só Teclado como dispositivo de controlo no ecrã Definições de Controlador.

CONTROLOS TECLADO + RATO

No *FIFA 18* podes optar por usar o teclado e o rato ao jogar o jogo. Este design permite que os utilizadores de teclado experimentem outras funcionalidades de jogo, tais como movimentos técnicos, apontar para o espaço vazio para abrir espaço para passes em profundidade, criar trajetórias de desmarcação para colegas de equipa, e marcação homem-a-homem na defesa.

NOTA: Estes são os Controlos Clássicos predefinidos. Também estão disponíveis os controlos Alternativo e de dois botões. Podes personalizar mapeamentos de teclas personalizadas para Ações, selecionando a tecla que pretendes ajustar e premindo **ENTER**. No entanto, os botões de teclado e rato que se seguem estão codificados e não podem ser alterados: botão esquerdo do rato, botão direito do rato, roda do rato, e **R**.

ATAQUE

Passe em profundidade	A
Passe Longo/Cruzamento/ Cabeceamento	S
Remate/Remate de 1ª/Cabeceamento	botão esquerdo do rato
Passe curto/Cabeceamento	botão direito do rato
Movimento do jogador	rato
Controlo de ritmo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Sprintar	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Desmarcação do colega	R + rato (apontar cursor para o colega, manter R, e mover cursor pelo percurso da desmarcação)
Desmarcação do jogador/Modificador	SHIFT esquerdo
Remate em jeito/Modificador	D
Táticas	seta para cima
Mentalidade	seta para a esquerda/seta para a direita
Táticas Personalizadas	seta para baixo
Movimentos técnicos	roda do rato
Pausa	ESC
Ajuda	F

DEFENDER

Corpo-a-Corpo	rato (move o cursor para perto do jogador controlado)
Sprintar	rato (move o cursor para mais longe do jogador controlado)
Trocar jogador	SHIFT esquerdo
Marcar um jogador	R + rato (apontar cursor para adversário)
Desarmar (empurrar ou puxar)	botão esquerdo do rato
Contenção	botão direito do rato
Colega de equipa faz contenção	D
Entrada de carrinho	S
Saída com o GR	A (manter)
Táticas	seta para cima
Mentalidade	seta para a esquerda/seta para a direita
Táticas Personalizadas	seta para baixo
Pausa	ESC
Ajuda/Controlar o guarda-redes	F

CONTROLOS COMPLETOS

NOTA: Os controlos listados neste manual correspondem à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover jogador	
Domínio de bola/Toque para a frente	+
Sprintar	(manter)
Parar e virar para a baliza	(libertar) +
Proteger/Usar o Corpo	(manter)
Drible virado para cima	+
Movimentos técnicos	
Parar a bola	(libertar) +

ATAQUE (SIMPLES)

Passe curto/Cabeceamento	
Passe longo/Cruzamento/ Cabeceamento	
Passe em profundidade	
Remate/Volley/Cabeceamento	
Pequenas fintas sem tocar na bola	
Remate em chapéu	+
Remate em jeito	+
Remate rasteiro/Cabeceamento de cima para baixo	+ (tocar)
Simular remate	,
Simular passe	,

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao driblar)	
Passe alto em profundidade	+
Passe alto em profundidade nas costas	+ +
Passe/Cruzamento tenso pelo ar	+
Passe alto/Cruzamento	+
Cruzamento rasteiro	+ (tocar)
Pedir apoio	(tocar)
Simular um passe	(manter)
Cancelar	+
Passe em estilo	+
Remate em estilo	+
Passe tenso pelo chão	+
Passe em profundidade em jeito	+
Deixar bola passar	+ (de primeira)
Drible lento	+

TÁTICAS

Colocar em fora de jogo	,
Pressão da equipa	,
Trocar de alas	,
DC apoia ataque	,
Contra ataque	,
Pressão alta	,
Posse de Bola	,
Passe longo	,
Mudar mentalidade	/
Substituições rápidas	

DEFENDER

Trocar jogador	
Trocar jogador (manual)	
Desarme/Empurrar ou puxar (ao perseguir)	
Puxar e agarrar (ao perseguir)	(manter)
Entrada de carrinho	
Alívio	
Desarme Físico/Empurrar/Puxar/ Usar o Corpo	(puxar e manter)
Contenção	(manter)
Colega de equipa faz contenção	(manter)
Corpo-a-corpo em corrida	+
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	
Desarme duro	(manter)

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	/
Lançar/Passar	
Saída/Largar a bola	
Mudar para GR	Botão Ver
Lançamento tenso	+
Pontapé tenso	+
Cobre segundo poste	(manter)

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES

Ajustar posição	Ⓢ
Passe rasteiro	Ⓐ
Passe alto/Cruzamento	ⓧ
Remate com efeito	Ⓑ
Remate em força	ⓁⓅ + Ⓑ
Barreira saltar	Ⓨ
Sair da barreira	Ⓐ
Mover barreira	ⓁⓉ / ⓇⓉ
Avançar com barreira	ⓇⓅ
Aplicar efeito durante a corrida de balanço	Ⓢ
Selecionar marcador	ⓇⓉ
Adicionar marcador	ⓇⓅ / ⓁⓉ

LANCES DE BOLA PARADA – LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	ⓁⓉ
Remate em jeito com o 2º marcador	ⓁⓉ + Ⓑ
Assistência com passe com o 2º marcador	ⓁⓉ + Ⓐ
Assistência com passe picado com o 2º marcador	ⓁⓉ + ⓧ
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	ⓁⓉ + Ⓑ, Ⓐ
Chamar 3º marcador	ⓇⓅ
Remate em jeito com o 3º marcador	ⓇⓅ + Ⓑ
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	ⓇⓅ + Ⓑ, Ⓐ

LANCES DE BOLA PARADA – CANTOS E LANÇAMENTOS

Cantos (cruzamento alto)	X
Cantos (passe)	A
Trocar jogador	LB
Apontar pontapé	↑
Aplicar potência do pontapé	X
Pedir apoio curto	LT
Movimento ao longo da linha	↑
Lançamento curto	A
Lançamento curto (manual)	Y
Lançamento longo	X
Mover recetor do lançamento	↑
Simular lançamento	X + A
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	⌂

LANCES DE BOLA PARADA – PENÁLTIS

Rematar	B
Apontar	↑
Ajustar posição	⊗
Paradinha/Corrida lenta	LT
Sprintar	RT
LIGAR/DESLIGAR o Indicador de pontaria	⌂
Selecionar marcador	RT
Remate em jeito	RB + B
Remate em chapéu	LB + B
Mergulhar com o guarda-redes	⊗
Guarda-redes deslocar-se lateralmente	⊗ (mover lateralmente)
Gestos do guarda-redes	X/Y/B/A

JOGA COMO PRO: JOGADOR (ATACAR SEM BOLA)

Pedir passe	A
Pedir passe rasteiro tenso	RB + A
Pedir passe em profundidade	Y
Pedir passe em profundidade em jeito	RB + Y
Pedir passe alto em profundidade	LB + Y
Pedir passe alto em profundidade distante	LB + RB + Y
Pedir cruzamento	X
Pedir passe rasteiro	RB + X
Pedir cruzamento alto	LB + X
Sugerir remate	B

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (ATACAR SEM BOLA)

Pedir ou sugerir um passe	A
Sugerir passe em profundidade	Y
Sugerir cruzamento	X
Sugerir remate	B
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES (DEFENDER DENTRO DA ÁREA)

Mergulhar	⊗
Posicionamento automático	LB (manter)
Contenção do 2º defesa	RB (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão Ver

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.



MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)

 (manter) + 

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)

 /  (tocar)

Passar o pé sobre a bola
(esquerda ou direita)

 ,  ,  /  , 



Passar o pé sobre a bola invertido
(esquerda ou direita)

 ,  ,  /  ,  , 

Puxar bola com pitons
(esquerda ou direita)

 /  (manter)

Puxar para Trás

 +  (tocar)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar

 ,  (tocar)

Levantar a bola

 ,  ,  (tocar)

Roleta (esquerda ou direita)

 ,  ,  ,  ,  ,  /
 ,  ,  ,  ,  , 

Simular para a esquerda e ir para a direita

 ,  ,  ,  , 

Simular para a direita e ir para a esquerda

 ,  ,  ,  , 

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	☞ (tocar)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda (parado)	☞ (manter), ☞ (manter)
Puxar bola com pitons e fugir para a direita (parado)	☞ (manter), ☞ (manter)
Toque entre calcanhares	☞, ☞ (tocar)
Toque em arco-íris simples	☞, ☞, ☞ (tocar)
Toque em arco-íris avançado	☞ (tocar), ☞ (manter), ☞ (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Fintar para a direita e sair para a esquerda	☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Rodar para a esquerda	☞, ☞
Rodar para a direita	☞, ☞
Parar e rodar esquerda/direita (ao correr)	☞, ☞ (tocar)/☞, ☞ (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Elástico invertido	☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Hocus pocus	☞, ☞, ☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Elástico triplo	☞, ☞, ☞, ☞, ☞, ☞, ☞
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda (ao correr)	☞ (manter), ☞ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita (ao correr)	☞ (manter), ☞ (tocar)
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	☞ (manter)
Picar por cima	☞ (manter)
Cabrito (parado)	☞, ☞, ☞ (tocar)
Virar e rodar (esquerda ou direita)	☞, ☞ (tocar)/☞, ☞ (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	☞ (manter), ☞ (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	☞ (manter), ☞ (parado)
Rabona (ao andar)	☞ + ☞/☞, ☞ + ☞
Puxar para trás e rodar (esquerda ou direita)	☞, ☞ (tocar)/☞, ☞ (tocar)

ESTE ANO, NO FIFA

Vive os momentos de futebol mais emocionantes até à data no *FIFA 18* powered by Frostbite™.

A autenticidade é o nome do jogo este ano no *FIFA 18*. O sistema de animação totalmente novo – Tecnologia de Animação Real de Jogadores – torna este FIFA o mais reativo de sempre, com jogadores como Cristiano Ronaldo e Raheem Sterling a parecerem-se tal e qual com os seus correspondentes na vida real. Novos Estilos de Equipa garantem que quer estejas a jogar contra o tiki taka do Barcelona, a defesa de pressão alta do Bayern de Munique ou o contra-ataque do Leicester City, cada adversário proporciona um desafio único, jogo a jogo. Além do mais, a Regionalização faz com que cada estádio pareça um mundo à parte, desde as faixas estreitas e o público saltitante do La Bombonera, às noites frias e chuvosas em Stoke.

A Caminhada continua no *FIFA 18*! Veste novamente a pele de Alex Hunter e prossegue a sua ascensão meteórica até ao estrelato do futebol. Toma decisões determinantes para a sua carreira, molda a sua personalidade e decide o seu futuro à medida que vives o segundo capítulo deste modo história pioneiro.

E ainda adicionámos Squad Battles, Objetivos e cânticos para tornar o FUT mais envolvente do que nunca. Novas opções online, melhorias visuais substanciais, pacotes adicionais de transmissões televisivas e melhorias aos comentários e públicos ajudam a compor o jogo deste ano.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar o jogo de futebol mais fiel à realidade no *FIFA 18*.

A primeira vez que inicias o jogo, vestirás a pele de Cristiano Ronaldo e do Real Madrid na procura do golo da vitória no dérbi de Madrid. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 18*.

PREPARADOR FIFA PARA NOVOS JOGADORES

Se és recém-chegado ao *FIFA 18*, experimenta o Preparador FIFA. Instruções que surgem no ecrã irão ajudar-te a aprender rapidamente o básico dos passes, desarmes, cruzamentos e remates.

Se pretendes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **Ver** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona FINAL DO ENCONTRO.

Se abandonares o Jogo de Apresentação mas fores recém-chegado ao jogo, não te será apresentado uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação como jogador recém-chegado ou se és um jogador que regressa com dados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti e ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires para o menu principal *FIFA 18*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando iniciares sessão nos servidores EA, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus amigos que joguem *FIFA 18* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 18*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS *FIFA* PASSADAS

O teu nível EA SPORTS Football Club, EXP e Créditos Football Club Credits (CFC) de versões anteriores do *FIFA* serão transpostos para o *FIFA 18*. Também irás receber recompensas de progressos anteriores no modos do *FIFA 17* tais como o Ultimate Team, Modo Carreira e Épocas Online.


COMO JOGAR

MENU PRINCIPAL

Início	Accede rapidamente aos modos de jogo que mais recentemente jogaste, bem como às mais recentes notícias <i>FIFA</i> .
Jogar	Mergulha nos vários modos de jogo disponíveis no <i>FIFA 18</i> , incluindo A Caminhada, Carreira, Torneios e Ultimate Team.
Online	Salta para modos online tais como Épocas, Clubes Pro e Amigáveis Online.
Personalizar	Afina aqui, ao pormenor, a tua experiência <i>FIFA 18</i> . Ajusta as definições, revê os controlos, edita as tuas equipas e personaliza, inclusivamente, a tua lista de faixas no EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do widget que se encontra no canto superior direito do ecrã. O widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (CFC) atuais. Usa CFC para adquirir itens no catálogo EASFC ou envia-los como presentes para os teus amigos. O EASFC requer uma ligação aos servidores EA.

Prime  para lhe acederes.

ECRÃ DE JOGO



PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas definições de jogo no ecrã Definições. Escolhe a duração de cada parte dos teus jogos, o nível de dificuldade, as condições de jogo e a bola que vais usar, entre outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de encontro tem uma opção de câmara personalizável com nove câmaras à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada encontro de uma perspetiva que te agrada e seja útil.

Gestão da Equipa

É aqui que preparas a tua equipa para estar pronta para o seu próximo encontro. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Até podes guardar várias Convocatórias, permitindo-te seleccionar rapidamente o conjunto apropriado para explorar as fraquezas do adversário ou descansar os teus jogadores mais importantes para os próximos encontros.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 18* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues o PC enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

A CAMINHADA

O aclamado modo História da EA SPORTS está de regresso no *FIFA 18*, permitindo-te viver novamente o drama do futebol, dentro e fora de campo, no papel da estrela em ascensão, Alex Hunter. Continua A Caminhada com opções de personalização totalmente novas, um elenco secundário repleto de estrelas e decisões decisivas que moldam de forma singular a carreira florescente de Alex. Faz uma digressão pelo mundo do futebol, desde férias de verão no Brasil a uma digressão de pré-época em Los Angeles, à medida que Alex Hunter experimenta várias paisagens futebolísticas numa caminhada verdadeiramente mundial.

Tens um amigo que se gostava de se juntar à ação? Joga A Caminhada em equipa através do multijogador local e vive a ação em campo em conjunto.

DEIXA A TUA MARCA

A Caminhada trata de viver o sonho do que representa tornar-se numa verdadeira estrela do futebol, misturando o mundo real e virtual do futebol. Completa o treino, joga bem nos encontros e faz as escolhas que determinam quem o Alex Hunter se torna.

As cenas cinematográficas contam a história da aventura futebolística mundial de Alex, quer sejam novas experiências em países remotos ou desafios que o Alex tem de superar pelo caminho. Em muitas destas cenas, fazes escolhas de diálogo decisivas que ditam a confiança e a personalidade do Alex.

A sua carreira terá altos e baixos. Cada escolha que fazes – em entrevistas, nos jogos e na vida fora das 4 linhas – vai moldar o jogador em que se torna.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

O FIFA Ultimate Team regressa! Cria a tua própria equipa de sonho, compete numa série de modos um jogador e online, adquire Jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta e sente o ambiente com cânticos autênticos. Descobre Jogadores em Packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Live para construíres a tua Ultimate Team.

SQUAD BATTLES

Nas Squad Battles, jogas por um lugar na classificação semanal. Várias vezes por dia irás encontrar uma nova lista de adversários para enfrentar, todos estes tendo sido criados por jogadores reais do mundo inteiro. No fim da competição, ser-te-ão atribuídos prémios atendendo à tua posição final – quanto mais alta a posição, melhor o prémio.

Se estás à procura de melhorar a tua pontuação geral, o Plantel em Destaque pode ajudar-te com isso. Os Plantéis em Destaque são equipas configuradas por membros populares da comunidade FUT e até de jogadores reais e clubes. Se conseguires vencer o Plantel em Destaque, são-te atribuídos um dado número de pontos, independentemente da dificuldade em que escolhas jogar.

OBJECTIVOS

Testa as tuas capacidades e ganha recompensas ao completar Objetivos. Efetua transferências, afina o teu Plantel e atinge objetivos em campo para ganhar Moedas, Packs e outras recompensas de jogo. Todos os dias os teus Objetivos Diários serão atualizados e ser-te-ão dados novos Objetivos para completar. Muitos destes desafios podem ser completados diretamente na Aplicação Complementar e Web App. Certifica-te de que regressas diariamente para maximizar as tuas recompensas!

O FUT 18 também apresenta um conjunto semanal de Objetivos para completar. Estes requerem mais tempo e dedicação do que os Objetivos Diários, mas também atribuem melhores recompensas! Com até cinco novos Objetivos Diários, todos os dias, e até 10 novos Objetivos Semanais, todas as semanas, há sempre algo novo para fazer no FUT 18!

DESAFIOS DE CONSTRUÇÃO DE PLANTEL

Neste modo, testa as tuas capacidades na Construção de plantéis enquanto crias Plantéis que cumprem requisitos específicos. Quando os tiveres cumprido, podes trocar o teu Plantel por entusiasmantes recompensas.

Joga Desafios de Construção de Plantel no teu sistema, ou leva-os contigo para jogares na aplicação Mobile Companion App para melhorares o teu Clube!

FUT CHAMPIONS

O FUT Champions traz-te o mais alto nível de competição frente a frente disponível no FIFA Ultimate Team! Joga em torneios Eliminatórios Diários para ganhar prémios, incluindo o acesso à Liga de Fim de Semana. Na Liga de Fim de Semana, terás um tempo limite para competir contra outros jogadores qualificados para ganhar os melhores prémios disponíveis em qualquer parte do FIFA Ultimate Team.

Conquista a tua posição competitiva, ganha prémios e tenta alcançar a glória no FUT Champions.

MODO DRAFT

O modo Draft é outra forma de jogar FIFA Ultimate Team, dando-te a possibilidade de jogar com Jogadores que não possuis. Terás a oportunidade de seleccionares num draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o teu Plantel e, de seguida, compete num formato de quatro rondas eliminatórias em um jogador ou multijogador online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

ÉPOCAS E ÉPOCAS AMIGÁVEIS

Desafia a tua equipa e colhe os dividendos nas Épocas.

As Épocas são compostas por 10 encontros, que podem ser jogados em competições um jogador ou multijogador online. Vence jogos suficientes para procurar garantir a promoção ou até alcançar o título da liga! Neste modo, o sistema de promoção, manutenção e despromoção significa que perderes um encontro não elimina a tua equipa da Época, dando-te a oportunidade de reagires às derrotas. Ganha recompensas maiores à medida que vais subindo da 10ª divisão até à 1ª – quanto melhor a tua posição, maior a recompensa.

As Épocas Amigáveis permitem-te desafiar os teus amigos num formato de Época com cinco encontros. Mantém registo dos teus recordes e outras estatísticas e depois reclama o direito de te gabares perante os teus amigos!

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para maximizares o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estás a ver o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa aparece no canto superior direito. Coloca os Jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a pontuação de química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.


Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

Estilos de Química

Cada Jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciars a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos Jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Podes encontrar Estilos de Química nos Packs e através do Mercado de Transferências.


CONTRATOS

Antes de os Jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move  para alternares para a visualização de estado de informação e veres os Contratos restantes para cada Jogador. A funcionalidade Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pack de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada jogo disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

CONDIÇÃO FÍSICA

À medida que disputas encontros com o teu Plantel no FIFA Ultimate Team, os teus Jogadores vão ficando cansados e os seus níveis de Condição Física começam a cair. Os Jogadores que tenham um nível de Condição Física baixo não jogarão no seu máximo e correm também o risco de se lesionar durante um encontro.

Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois selecciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um item consumível de Condição Física. Move  para alternares para a visualização de estado de informação e veres o nível de Condição Física de cada Jogador. As funcionalidades Consumíveis Sugeridos podem mostrar-te quando precisares de aplicar um item de Condição Física a alguém.

Outra forma de recuperar o nível de Condição Física de um Jogador é colocá-lo na secção Suplentes ou Reservas do teu Plantel. Se não forem usados num encontro, estes Jogadores recuperam alguma da sua Condição Física.

NOTA: Os Jogadores encontrados em Packs começam com a Condição Física no máximo.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos Jogadores para melhorar a pontuação total e a Pontuação de Química do teu Plantel. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. O Match Day irá automaticamente atualizar as equipas com as suas formações mais recentes e onze titulares, bem como ajustar as pontuações dos Jogadores para representar as suas exibições mais recentes. O Match Day requer uma ligação aos servidores EA.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a hipótese de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Irás receber e-mails no jogo por parte do teu Treinador e Direção acerca das suas expectativas e até podes treinar o teu Jogador com exercícios de treino para potenciar a sua evolução. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como Treinador.

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube favorito e agrada a Direção. Pesquisa Jogadores com grande potencial, mantém os Jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos Jogadores, e ao Plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup.

A apresentação de negociações interativas de transferências é uma das maiores inovações feitas ao modo, este ano. Agora, enquanto Treinador recém contratado, podes escolher participar em transferências envolventes, em tempo real e em negociações contratuais com outros representantes de clubes e agentes. Alternativamente, podes escolher delegar quaisquer negociações a partir da nova Central de Transferências, com as tuas indicações, se pretenderes não estar presente no decorrer das negociações.

As transferências no *FIFA 18* também apresentam novos níveis de aprofundamento, com a introdução de bónus e cláusulas, tais como Cláusulas Venda Futura, Cláusulas de Rescisão e muito mais.

Eis algumas das coisas que podes esperar ter sob a tua responsabilidade como Treinador:

Gestão Total do Clube

Na pele de Treinador recém contratado, serás responsável por mais do que somente o sucesso da tua equipa em campo: espera-se também de ti que trabalhes com a Direção numa série de aspetos essenciais à gestão de um clube de futebol. Ser-te-ão também apresentados objetivos a curto e a longo prazo numa grande variedade de categorias, incluindo objetivos financeiros, expandir a marca do teu clube e, até, fazeres crescer o programa de desenvolvimento de jovens. A importância de cada categoria varia de clube para clube, por isso certifica-te de que prestas especial atenção àquilo que a Direção considera ser mais importante para o sucesso do clube.

Treino dos Jogadores

Treina os teus Jogadores para te assegurares de que eles estão prontos quando chegar a hora do jogo. Existem vários exercícios à disposição que cobrem todas as categorias de que os teus Jogadores precisam para ter sucesso em campo. Monitoriza os Atributos treináveis, a Evolução Atual e a Evolução Potencial da tua equipa.

Rede Global de Transferências

Envia olheiros para diferentes países para que eles observem essas ligas e define as Instruções de Observação de modo a encontrares Jogadores que correspondam aos teus critérios. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.





Convocatórias

Podes criar vários Plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um Plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição continental que disputas. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus Plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira!

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo , , , or  enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher contra quem jogar através do ecrã de Jogo.

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 jogos por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima – ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS COOP.

Nas Épocas Co-Op, junta-te a um Amigo para enfrentar outras equipas online 2x2. Até podes ter épocas separadas para cada um dos teus Amigos.

Despromovido esta época? Agora podes culpar um Amigo!

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com amigos e outros jogadores *FIFA 18* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu Clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor Jogador Pro possível.

Os jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a evoluir o teu Jogador. Quando estiveres pronto, procura um Clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que segues a juntar-se.

Como Treinador de um Clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reverteres os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e evolução sob O Meu Pro.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um amigo para disputar um encontro online e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos no decurso dos cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus amigos.