



FIFA 18

FIFA®
OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Emirates

SPIS TREŚCI

- | | | | |
|----|-------------------|----|--------------------------|
| 05 | STEROWANIE | 19 | FIFA ULTIMATE TEAM (FUT) |
| 14 | W TYM ROKU W FIFA | 23 | SZYBKI MECZ |
| 15 | ROZPOCZĘCIE GRY | 23 | KARIERA |
| 16 | ROZGRYWKA | 25 | GRY TRENINGOWE |
| 18 | DROGA DO SŁAWY | 25 | TRYBY GRY ONLINE |

Gra *FIFA 18* na komputerze PC umożliwia stosowanie wielu różnych kontrolerów. W celu uzyskania najlepszych efektów zalecamy użycie kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One. Opis sterowania w niniejszej instrukcji zakłada używanie tego właśnie kontrolera. Jeśli używasz innego kontrolera, w programie uruchamiającym FIFA możesz wybrać kolejno **USTAWIENIA GRY > IKONY PRZYCISKÓW**, aby przetaczać się między ikonami oznaczonymi liczbami a tymi o wyglądzie **X**, **Y**, **A**, **B**. W przypadku korzystania z klawiatury i myszy w grze *FIFA 18* można również korzystać z ikon klawiszy i przycisków myszy. Rodzaj ikon sterowania jest określany, gdy na ekranie pojawi się komunikat „**NACIŚNIJ START** lub **SPACJĘ**”. Twój wybór określi rodzaj domyślnego kontrolera. Jeśli masz kontroler bezprzewodowy dla konsoli Xbox One i po ujrzeniu powyższego komunikatu naciśniesz przycisk **Menu**, w grze będą używane ikony przycisków wybrane uprzednio w programie uruchamiającym FIFA. Jeśli naciśniesz **spację**, w grze będą używane ikony klawiszy i przycisków myszy.

Podczas edytowania ustawień sterowania w grze pamiętaj, że wyboru opcji sterowania możesz dokonywać urządzeniem, które zostało użyte do otworzenia ekranu ustawień sterowania. Jeśli na przykład Twoim domyślnym urządzeniem sterującym jest kontroler, ale ekran ustawień sterowania otworzysz poprzez naciśnięcie klawisza **ENTER**, zobaczysz opcje sterowania klawiaturą i myszą. Na tym ekranie możesz również przetaczać się między opcjami sterowania samą klawiaturą a klawiaturą i myszą.

STEROWANIE KLAWIATURĄ I MYSZĄ

W grze *FIFA 18* możesz używać klawiatury i myszy do poruszania się po menu i sterowania zawodnikami w trakcie meczu. W ten sposób osoby grające bez kontrolera mogą łatwiej wykonywać sztuczki i precyzyjne podania prostopadłe, wytyczać trasy poruszania się zawodników oraz organizować krycie w obronie.

UWAGA: Opisane poniżej ustawienia sterowania dotyczą konfiguracji klasycznej. Dostępna jest również konfiguracja alternatywna z obsługą dwóch przycisków. Aby zmienić domyślne ustawienia, wybierz opcję sterowania, którą chcesz edytować, i naciśnij klawisz **ENTER**. Pamiętaj jednak, że działania przypisane do kliknięcia lewym przyciskiem myszy, kliknięcia prawym przyciskiem myszy, poruszenia kółkiem myszy oraz naciśnięcia klawisza **R** są zdefiniowane na stałe i nie można ich zmienić.

ATAK

Podanie prostopadłe	A
Lob/Wrzutka/Główka	S
Strzał/Wolej/Główka	LPM
Krótkie podanie/Główka	PPM
Poruszanie zawodnikiem	Mysz
Kontrola tempa	Mysz (przysuń kursor bliżej kontrolowanego zawodnika)
Sprint	Mysz (odsuń kursor dalej od kontrolowanego zawodnika)
Wybiegnięcie kolegi	R + mysz (wskaż kursorem kolegę z drużyny, przytrzymaj naciśnięty klawisz R, po czym wyznacz kursorem trasę poruszania się zawodnika)
Wystawianie się/Modyfikator	Lewy SHIFT
Finezyjny strzał/Modyfikator	D
Taktyka	Strzałka w górę
Nastawienie	Strzałka w lewo / w prawo
Własna taktyka	Strzałka w dół
Sztuczki	Kółko myszy
Pauza	ESC
Pomoc	F

OBRONA

Kontrola tempa	Mysz (przysuń kursor bliżej kontrolowanego zawodnika)
Sprint	Mysz (odsuń kursor dalej od kontrolowanego zawodnika)
Przetaczanie zawodników	Lewy SHIFT
Wyznaczenie krycia	R + mysz (wskaż kursorem przeciwnika)
Odbiór (popchnięcie/pociągnięcie)	LPM
Pressing	PPM
Pressing kolegi	D
Wślizg	S
Szarża bramkarza	A (przytrzymaj)
Taktyka	Strzałka w górę
Nastawienie	Strzałka w lewo / w prawo
Własna taktyka	Strzałka w dół
Pauza	ESC
Pomoc/Przetaczenie sterowania na bramkarza	F

STEROWANIE

UWAGA: sterowanie opisane w niniejszej instrukcji dotyczy konfiguracji klasycznej.

RUCH

Sterowanie zawodnikiem	
Zagranie z pierwszej piłki/Zgranie	+
Sprint	(przytrzymaj)
Zatrzymanie i obrót do bramki	(puść) +
Ochrona piłki/Kontrola tempa	(przytrzymaj)
Drybling przodem do obrońcy	+
Sztuczki	
Zatrzymanie piłki	(puść) +

ATAK (DZIAŁANIA PODSTAWOWE)

Krótkie podanie/Główka	
Lob/Wrzutka/Główka	
Podanie prostopadłe	
Strzał/Wolej/Główka	
Drobny zwód bez dotyknięcia piłki	
Strzał podcinką	+
Finezyjny strzał	+
Niski strzał/Główka w dół	+ (stuknij)
Zamarkowanie strzału	,
Zamarkowanie podania	,

ATAK (DZIAŁANIA ZAAWANSOWANE)

Ostanie piłki (podczas dryblingu)	
Podanie prostopadłe górą	+
Precyzyjne podanie prostopadłe górą	+ +
Płaski lob/Płaskie dośrodkowanie	+
Wysoki lob/Wysokie dośrodkowanie	+
Dośrodkowanie po ziemi	+ (stuknij)
Wezwij wsparcie	(stuknij)
Przepuszczenie piłki (z podania)	(przytrzymaj)
Anuluj	+
Popisowe podanie	+
Spektakularny strzał	+
Mocne podanie po ziemi	+
Precyzyjne podanie prostopadłe	+
Przepuszczenie piłki	+ (za pierwszym razem)
Powolny drybling	+

TAKTYKA

Pałapka ofsajdowa	,
Pressing zespołowy	,
Atak drugim skrzydłem	,
Obrońca wspiera atak	,
Gra z kontry	,
Wysoki pressing	,
Posiadanie piłki	,
Długie piłki	,
Zmiana nastawienia	/
Szybkie zmiany	

OBRONA

Przetaczanie zawodników	LB
Zmiana zawodnika (ręcznie)	#
Odbiór/Popchnij lub pociągnij (gdy gonisz przeciwnika)	B
Pociągnij i przytrzymaj (gdy gonisz przeciwnika)	B (przytrzymaj)
Wślizg	X
Wybicie	B
Odbiór fizyczny/Popchnij/Pociągnij/ Kontrola tempa	LT (pociągnij i przytrzymaj)
Pressing	A (przytrzymaj)
Pressing kolegi	RB (przytrzymaj)
Kontrola tempa (bieg)	LT + RT
Szybkie powstanie (po wślizgu)	X
Zdecydowany odbiór	B (przytrzymaj)

BRAMKARZ

Wykop z ręki	B / X
Wyrzut/Podanie	A
Szarża/Upuszczenie piłki	Y
Przetłącz na bramkarza	Przycisk Podglądu
Mocny wyrzut	RB + A
Mocny wykop	RB + X
Krycie drugiego słupka	RT (przytrzymaj)

STAŁE FRAGMENTY GRY – RZUTY WOLNE

Zmień pozycję	
Podanie po ziemi	
Wysokie podanie/Dośrodkowanie	
Podkręcony strzał	
Silny strzał	
Podskok muru	
Wybiegnięcie murem	
Przesunięcie muru	
Podejście murem	
Dodanie rotacji podczas rozbiegu	
Wybierz wykonawcę	
Dodaj wykonawcę	

STAŁE FRAGMENTY GRY – ZAAWANSOWANE RZUTY WOLNE

Wezwij drugiego zawodnika	
Podkręcony strzał drugiego zawodnika	
Wyłożenie piłki przez drugiego zawodnika	
Podcięcie piłki przez drugiego zawodnika	
Przebiegnięcie nad piłką drugiego zawodnika	
Wezwij trzeciego zawodnika	
Podkręcony strzał trzeciego zawodnika	
Przebiegnięcie nad piłką trzeciego zawodnika	

STAŁE FRAGMENTY GRY – RZUTY RÓŻNE I WRZUTY Z AUTU

Rzut różny (dośrodkowanie górą)	X
Rzut różny (podanie)	A
Przetaczanie zawodników	LB
Celowanie	↑
Ustalenie sity kopnięcia	X
Wezwij do krótkiego rozegrania	LT
Ruch wzdłuż linii	↑
Krótki wrzut z autu	A
Wrzut na dobieg	Y
Daleki wrzut z autu	X
Ruch odbiorcą wrzutu z autu	↑
Markowanie wrzutu	X + A
Włączenie/wyłączenie trybu celowania	⌂

STAŁE FRAGMENTY GRY – RZUTY KARNE

Strzał	B
Celowanie	↑
Zmień pozycję	↑
Dwa tempa/Powolny rozbieg	LT
Sprint	RT
Włączenie/wyłączenie trybu celowania	⌂
Wybierz wykonawcę	RT
Finezyjny strzał	RB + B
Strzał podcinką	LB + B
Robinsonada	↑
Poruszanie się na linii bramkowej	↑ (porusz w bok)
Gestykulacja bramkarza	X/Y/B/A

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: ZAWODNIK (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie	A
Poproś o mocne podanie po ziemi	RB + A
Poproś o podanie prostopadłe	Y
Poproś o precyzyjne podanie prostopadłe	RB + Y
Poproś o podanie prostopadłe górą	LB + Y
Poproś o dalekie podanie prostopadłe górą	LB + RB + Y
Poproś o dośrodkowanie	X
Poproś o dośrodkowanie po ziemi	RB + X
Poproś o wysokie dośrodkowanie	LB + X
Zasugeruj strzał	B

ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (ATAKOWANIE BEZ PIŁKI)

Poproś o podanie lub zasugeruj je	A
Zasugeruj podanie prostopadłe	Y
Zasugeruj dośrodkowanie	X
Zasugeruj strzał	B
Przełącz cel kamery	Przycisk Podglądu



ZOSTAŃ GWIAZDĄ: BRAMKARZ (OBRONA W POLU KARNYM)

Robinsonada	⚙
Automatyczne ustawianie się	LB (przytrzymaj)
Pressing drugiego obrońcy	RB (przytrzymaj)
Przełącz cel kamery	Przycisk Podglądu

UWAGA: tylko najbardziej uzdolnieni zawodnicy mogą wykonywać bardziej zaawansowane sztuczki!


SZTUCZKI JEDNOGWIAZDKOWE

Żonglowanie piłką (stojąc)

 (przytrzymaj) + 

SZTUCZKI DWUGWIAZDKOWE

Zwód ciałem (w lewo lub w prawo)

 /  (porusz)

Przełożenie nogi nad piłką

(w lewo lub w prawo)


 ,  ,  /  ,  , 

Odwrotne przełożenie nogi nad piłką

(w lewo lub w prawo)

 ,  ,  /  ,  , 

Przetoczenie piłki (w lewo lub w prawo)

 /  (przytrzymaj)

Cofnięcie piłki

 +  (porusz)

SZTUCZKI TRZYGWIAZDKOWE

Podbicie piłki piętą

 ,  (porusz)

Podbicie piłki w górę

 ,  ,  (porusz)

Ruletka (w lewo lub w prawo)

 ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  , 

Zwód w lewo i ruszenie w prawo

 ,  ,  ,  , 

Zwód w prawo i ruszenie w lewo

 ,  ,  ,  , 

SZTUCZKI CZTEROGWIAZDKOWE

Podbicie piłki (stojąc)	⚽ (stuknij)
Markowanie przetoczenia piłki w lewo (stojąc)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (przytrzymaj)
Markowanie przetoczenia piłki w prawo (stojąc)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (przytrzymaj)
Podwójna pięćka	⚽, ⚽ (porusz)
Zwykłe przerzucenie piłki nad głową	⚽, ⚽, ⚽ (porusz)
Zaawansowana gwiazda	⚽ (porusz), ⚽ (przytrzymaj), ⚽ (porusz)
Zwód w lewo i wyjście w prawo	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Zwód w prawo i wyjście w lewo	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Piruet w lewo	⚽, ⚽
Piruet w prawo	⚽, ⚽
Zatrzymanie i obrót w lewo lub w prawo (w biegu)	⚽, ⚽ (porusz) / ⚽, ⚽ (porusz)

SZTUCZKI PIĘCIOGWIAZDKOWE

Elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Odwrócone Elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Hokus-pokus	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Potrójne Elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w lewo (w biegu)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (porusz)
Przetoczenie piłki i wypuszczenie w prawo (w biegu)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (porusz)
Szybkie przetoczenia piłki (stojąc)	⚽ (przytrzymaj)
Przerzucenie piłki	⚽ (przytrzymaj)
Sombrero (stojąc)	⚽, ⚽, ⚽ (porusz)
Obrót i piruet (w lewo lub w prawo)	⚽, ⚽ (porusz) / ⚽, ⚽ (porusz)
Markowanie przetoczenia piłki w lewo (stojąc)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (porusz)
Markowanie przetoczenia piłki w prawo (stojąc)	⚽ (przytrzymaj), ⚽ (porusz)
Rabona (w biegu)	⚽ + X / B, A + ⚽
Obrót i piruet (w lewo lub w prawo)	⚽, ⚽ (porusz) / ⚽, ⚽ (porusz)

W TYM ROKU W FIFA

Zakosztuj największych piłkarskich emocji w grze *FIFA 18* dzięki silnikowi Frostbite™.

W tym roku *FIFA 18* na drugie imię ma „realizm”. Nowy system animacji – technologia ruchu prawdziwych piłkarzy – sprawia, że sterowanie w tej odstonie serii jest dużo płynniejsze, a piłkarze tacy jak Cristiano Ronaldo czy Raheem Sterling poruszają się i myślą zupełnie jak ich pierwowzory z prawdziwych boisk. Dzięki nowym stylom gry zespołów zawsze rozpoznasz charakterystyczną tiki takę Barcelony, wysoki pressing Bayernu Monachium, czyhanie na okazję do kontry Leicesteru City i tak dalej. Każdy rywal będzie stanowił osobne wyzwanie, do każdego meczu trzeba będzie podejść inaczej. Ponadto dzięki regionalizacji każdy stadion będzie miał swoją niepowtarzalną atmosferę: od wstęg i podskakujących kibiców na Bombonerze po chłodne deszczowe wieczory w Stoke.

Droga do sławy trwa dalej w *FIFA 18*! Ponownie wciel się w rolę Aleksa Huntera i towarzyszy mu dalej na drodze do zostania wielką gwiazdą piłki nożnej. Podejmij ważne decyzje odnośnie do swojej kariery, kształtuj osobowość młodego piłkarza i zdecyduj o jego przyszłości – wszystko to w drugim rozdziale przełomowego trybu fabularnego.

Rozbudowaliśmy też FUT o tryb Squad Battles, zadania z nagrodami i zaśpiewy kibicowskie, dzięki czemu zabawa będzie jeszcze przyjemniejsza. Tegoroczną odstonę dopełniają nowe możliwości gry online, zdecydowanie poprawiona grafika, nowe pakiety transmisyjne, udoskonalony komentarz i lepszy wygląd kibiców na trybunach.

ROZPOCZĘCIE GRY

RUSZAJ NA MURAWĘ!

Przygotuj się na prawdziwie realistyczną piłkę nożną w *FIFA 18*.

Gdy tylko uruchomisz grę, zagrasz Realem Madryt z Cristiano Ronaldo na czele i postarasz się wygrać derby Madrytu. Podczas tego spotkania poziom trudności będzie regulowany automatycznie, aby pomóc Ci w określeniu Twojej biegłości w grze *FIFA 18*.

TRENER FIFA DLA NOWYCH GRACZY

Jeśli *FIFA 18* to Twoja pierwsza przygoda z naszą serią, skorzystaj z Trenera FIFA. Wyświetlane na ekranie podpowiedzi pomogą Ci opanować podstawy podawania piłki, odbierania jej rywalom, dośrodkowywania i strzelania.

Aby pominąć mecz powitalny, naciśnij przycisk **Podglądu** w celu otworzenia menu pauzy, po czym wybierz opcję **KONIEC MECZU**.

Jeśli grasz w grę z serii *FIFA* po raz pierwszy i pominiesz ten mecz, gra zaproponuje Ci poziom trudności. Z propozycją tą spotkasz się również po rozegraniu szybkiego meczu przeciwko zespołowi z regulacją poziomu trudności.

Po ukończeniu meczu wprowadzającego gra zaproponuje poziom trudności dopasowany do Twoich możliwości (dotyczy to zarówno nowych graczy, jak i tych, którzy grali w poprzednie gry z serii *FIFA*). Następnie przejdziesz do wyboru ulubionego klubu, po czym trafisz do menu głównego gry *FIFA 18*.

WYBÓR KLUBU, POZIOMU TRUDNOŚCI I USTAWIEŃ STEROWANIA

Gdy zalogujesz się na serwery EA, gra pozwoli Ci wybrać ulubiony zespół, poziom trudności i ustawienia sterowania. Herb Twojego ulubionego klubu będzie wyświetlany obok Twojej nazwy użytkownika w EA SPORTS™ Football Club, tak aby wszyscy Twoi znajomi grający w *FIFA 18* wiedzieli, komu kibicujesz!

POŁĄCZENIE Z EA SPORTS FOOTBALL CLUB

W grze *FIFA 18* możesz pozostawać w kontakcie ze swoim ulubionym zespołem. Jeśli zdecydujesz się połączyć ze swoim ulubionym klubem poprzez EA SPORTS Football Club, uzyskasz dostęp do wieści klubowych i specjalnych promocji.

NAGRODY ZA GRĘ WE WCZEŚNIEJSZE ODSŁONY FIFA

Poziom EA SPORTS Football Club, liczba zgromadzonych PD oraz saldo Football Club Credits (FCC) z poprzednich odsłon serii *FIFA* zostaną przeniesione do gry *FIFA 18*. Otrzymasz również nagrody za swoje postępy w grze *FIFA 17* w takich trybach jak Ultimate Team, kariera czy sezony.


ROZGRYWKA

MENU GŁÓWNE

Centrala	Uzyskaj szybki dostęp do ostatnio używanych trybów, a także do najnowszych doniesień dotyczących gry <i>FIFA</i> .
Graj	Skorzystaj z dowolnego z licznych trybów gry dostępnych w <i>FIFA 18</i> , takich jak Droga do sławy, Kariera, Turnieje czy Ultimate Team.
Online	Zagraj w jednym z trybów gry online, takich jak Sezony, Wirtualne kluby czy Towarzyskie mecze online.
Konfiguracja	Tutaj skonfigurujesz swoją grę <i>FIFA 18</i> . Możesz tu zmienić różne ustawienia, zapoznać się z opcjami sterowania, edytować zespoły, a nawet zmienić listę odtwarzania muzyki EA SPORTS™ Trax.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

W prawym górnym rogu wszystkich ekranów gry znajdziesz widżet EA SPORTS Football Club (EAS FC), który umożliwi przejście bezpośrednio do tej funkcji. Na widżecie EAS FC znajdziesz swój aktualny poziom w funkcji Football Club, liczbę PD i saldo Football Club Credits (FCC). Za FCC możesz kupować nagrody w katalogu EAS FC, a także wysyłać prezenty znajomym. Do korzystania z funkcji EAS FC niezbędne jest połączenie z serwerami EA.

Aby otworzyć katalog, naciśnij .

EKRAN GRY



PRZYGOTOWANIA DO MECZU

Zanim wybiegniesz na murawę, możesz zmienić opcje gry na ekranie Ustawienia. Ustalasz tu długość meczu, poziom trudności, warunki pogodowe, używaną piłkę i wiele innych rzeczy. Możesz również włączyć lub wyłączyć dodatkowe zasady, takie jak kontuzje czy spalone, zależnie od tego, na jakim poziomie realizmu Ci zależy.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE KAMERY

Odradzamy pominięcie skonfigurowania ustawień kamery w menu ustawień gry! Do każdego rodzaju meczu możesz przypisać inną kamerę. Do wyboru masz dziewięć różnych ustawień. W ten sposób w każdym trybie możesz używać kamery, która najbardziej odpowiada Twoim potrzebom.

Zarządzanie zespołem

Tutaj zarządzasz swoją drużyną, aby upewnić się, że jest gotowa do rozegrania kolejnego meczu. Możesz utworzyć nowy skład, modyfikować ustawienie piłkarzy na boisku, przypisywać im role, a także wybrać właściwą taktykę. Ponadto gra umożliwia zapisanie kilku różnych składów, dzięki czemu możesz potem łatwo i szybko wybrać odpowiedni zespół, by wykorzystać słabe strony rywala albo po prostu dać odpocząć swoim największym gwiazdom.

ZAPISYWANIE I WCZYTYWANIE

FIFA 18 wykorzystuje funkcję autozapisu, aby automatycznie zapisywać Twoje ustawienia i postępy w grze. Nie wyłączaj swojego komputera, gdy na ekranie wyświetlana jest ikona autozapisu. W przeciwnym razie możesz utracić wszystkie niezapisane informacje.

DROGA DO SŁAWY

Chwalony przez graczy i recenzentów tryb fabularny EA SPORTS wraca w *FIFA 18*. Ponownie możesz się wcielić w rolę Aleksa Huntera, wschodzącej gwiazdy angielskiej piłki, i przeżywać dramatyczne chwile tak na boisku, jak i poza nim. Kontynuuj drogę do sławy z nowymi możliwościami modyfikowania wyglądu postaci, gwiazdorską obsadą i ważkimi decyzjami, które ukształtują rozkwitającą karierę Aleksa. Poznaj piłkę w wielu zakątkach świata – od przerwy letniej w Brazylii po turniej przedsezonowy w Los Angeles. Alex Hunter pozna rozmaite piłkarskie środowiska w ramach podróży po różnych krajach.

Masz znajomą lub znajomego, którzy chcą zagrać razem z Tobą? Możesz rozegrać „Drogę do sławy” razem z nią lub nim w grze lokalnej i wspólnie przeżywać nowe przygody.

ODCIŚNIJ SWOJE PIĘTNO

W trybie „Droga do sławy” chodzi o spełnienie marzeń o zostaniu gwiazdą piłki nożnej. Dlatego staramy się jak najbardziej zatrzeć granicę między światem wirtualnym a prawdziwym futbolem. Przykładaj się do treningów, graj jak najlepiej w meczach i podejmuj wybory kształtujące osobowość i przyszłość Aleksa Huntera.

Filmowe sceny przerywnikowe przedstawiają kolejne etapy światowej kariery młodego Anglika – zarówno przygody w odległych krajach, jak i wyzwania, z którymi piłkarz będzie musiał się zmierzyć. W wielu tego rodzaju scenach będziesz podejmować istotne decyzje poprzez wybranie odpowiednich opcji dialogowych. W ten sposób wyrobisz w Aleksie pewność siebie i ukształtujesz jego osobowość.

Jego kariera będzie obfitowała we wzloty i upadki. Każdy podejmowany wybór – w trakcie udzielania wywiadu, podczas meczów i w życiu poza boiskiem – wpłynie na to, jakim będzie piłkarzem.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

FIFA Ultimate Team powraca! Stwórz zespół swoich marzeń, rywalizuj w różnorodnych trybach gry dla jednego gracza i online, pozyskuj piłkarzy, aby budować drużyny z doskonałym zgraniem, i poczuj atmosferę prawdziwego piłkarskiego widowiska dzięki tysiącom prawdziwych zaśpiewów kibicowskich. Nowych zawodników znajdziesz w paczkach lub kupisz na całodobowym rynku transferowym (tam też sprzedasz niepotrzebnych piłkarzy).

SQUAD BATTLES

W trybie Squad Battles walczysz o jak najwyższą pozycję w tygodniowych rankingach. Kilka razy dziennie otrzymasz nową listę zespołów, z którymi możesz się zmierzyć. Wszystkie drużyny są składami stworzonymi przez innych graczy z całego świata. Na koniec tygodnia otrzymasz nagrody – tym lepsze, im wyżej zajdziesz w rankingu.

Jeśli szukasz szybkiego sposobu na zwiększenie liczby zdobytych punktów, zainteresuj się wyróżnionym składem. Są to drużyny złożone przez popularnych członków społeczności FUT, a czasem nawet przez prawdziwych piłkarzy czy całe kluby. Jeśli zdołasz pokonać taki skład, otrzymasz znaną z góry liczbę punktów (niezależnie od tego, na jakim poziomie trudności zagrasz).

ZADANIA

Wystaw swoje umiejętności na próbę i zdobywaj nagrody poprzez wykonywanie zadań. Dokonuj transferów, doskonal swój skład i osiągnij konkretne cele w meczach. Twoje wysiłki zostaną nagrodzone monetami, paczkami i innymi nagrodami do wykorzystania w grze. Każdego dnia otrzymasz nowe „Zadania codzienne” do wykonania. Wiele z nich można ukończyć w aplikacji Web App i mobilnej aplikacji towarzyszącej. Pamiętaj, żeby zaglądać do nich lub do gry codziennie, aby zdobyć jak najwięcej nagród!

Ponadto w FUT 18 będziesz mieć zestaw celów do osiągnięcia w danym tygodniu. Te zadania będą wymagały większego nakładu czasu i wysiłku od zadań codziennych, ale też za ich wykonanie otrzymasz lepsze nagrody! Przy nawet pięciu nowych zadaniach codziennych każdego dnia i nawet dziesięciu zadaniom tygodniowym co tydzień w FUT 18 zawsze będzie coś nowego do zrobienia!

WYZWANIA BUDOWANIA SKŁADU

W tym trybie możesz wystawić swoje umiejętności budowania składów na próbę i tworzyć drużyny spełniające konkretne wymagania. Gdy zespół będzie już gotowy, możesz go wymienić na atrakcyjne nagrody.

Wyzwania możesz wykonywać na swoim komputerze lub zająć się tym poza domem w mobilnej aplikacji towarzyszącej!

MISTRZOSTWA FUT

Mistrzostwa FUT to najwyższy poziom rywalizacji z innymi graczami w trybie FIFA Ultimate Team! Rozgrywaj turnieje eliminacyjne, by zdobywać nagrody, w tym najważniejszą – prawo gry w Lidze Weekendowej, w której masz określony z góry czas na rywalizowanie z innymi zakwalifikowanymi graczami o wspaniałe nagrody – nie do zdobycia nigdzie indziej w trybie FIFA Ultimate Team.

Awansuj w rankingach, zdobywaj nagrody i sięgnij po chwałę w Mistrzostwach FUT!

TRYB DRAFT

Tryb Draft to kolejny sposób zabawy w trybie FIFA Ultimate Team umożliwiający rozgrywanie meczów piłkarzami, których nie masz w swoim klubie. Musisz zbudować zespół z piłkarzy wylosowanych spośród wszystkich zawodników dostępnych FUT (w tym ze specjalnych wersji „w formie!”). Po zapelnieniu wszystkich pozycji w składzie możesz rozegrać turniej dla jednego gracza lub online z czterema rundami pucharowymi.

Im dalej zajdziesz w tym turnieju, tym lepsze otrzymasz nagrody!

SEZONY I SEZONY MECZÓW TOWARZYSKICH

Rzuć wyzwanie innym zespołom i walcz o nagrody w sezonach.

W trybie sezonów (dla jednego gracza lub online) rozgrywasz serie 10 meczów. Wygraj wystarczająco wiele meczów, by wywalczyć awans, albo nawet sięgnąć po tytuł ligi! Stosowany jest tu system punktowy decydujący o spadku lub awansie. W związku z tym przegranie jednego meczu nie oznacza automatycznie porażki w całym sezonie – zawsze jest możliwość nadrobienia strat punktowych w kolejnym spotkaniu. Im wyżej zajdziesz, tym lepsze będą czekały na Ciebie nagrody. Zabawę zaczynasz od ligi 10. (najniższej). Najlepsze nagrody czekają w lidze 1. (najwyższej).

Sezony meczów towarzyskich umożliwiają rozgrywanie ze znajomymi krótkich, pięciomeczowych sezonów. Z każdym znajomym rozgrywasz oddzielne sezony i dla każdego z nich będą też oddzielnie zbierane statystyki, dzięki którym zawsze będzie jasne, kto jest lepszy!

ZGRANIE

Dobre zgranie zespołu jest kluczem do sukcesu w FIFA Ultimate Team. Naszpikowanie składu gwiazdami wielkiego formatu z pewnością może wiele pomóc, ale aby wszyscy piłkarze wykorzystywali pełnię swoich umiejętności, musisz zadbać również o odpowiednie zgranie. Im większy jego poziom osiągniesz, tym lepiej zawodnicy będą się spisywali na murawie i tym łatwiej będzie Ci wygrywać mecze.

Podczas przeglądania aktywnego składu poziom zgrania jest wyświetlany w prawym górnym rogu ekranu. Aby poprawić zgranie, umieszczaj zawodników na ich ulubionych pozycjach i dbaj o dobre (zielone) połączenia między sąsiadującymi piłkarzami poprzez dopasowywanie ich narodowości, ligi i klubu. W osiągnięciu dobrego zgrania pomaga też odpowiednie dobranie menedżera i zdobycie lojalności zawodników.


Postaraj się znaleźć złoty środek między uzdolnionymi zawodnikami a dobrym zgraniem, zamieniając piłkarzy pozycjami na boisku, wymieniając ich na rezerwowych czekających w klubie, a także kupując nowych zawodników na rynku transferowym.

Style gry

Każdy zawodnik w trybie Ultimate Team ma swój styl gry. Dobieraj style gry poszczególnych piłkarzy, aby dopełniali się nawzajem i jednocześnie dobrze realizowali ogólne założenia taktyczne. Przy atrybutach, na które wpływa styl gry, pojawią się strzałki informujące o uzyskiwanej premii, która będzie tym większa, im lepiej dany piłkarz będzie zgrany z kolegami.

Każdy zawodnik zachowa swój styl gry aż do czasu przypisania mu nowego. Style gry można znaleźć w paczkach kart, a także kupić od innych graczy na rynku transferowym.


KONTRAKTY

Aby piłkarz mógł zademonstrować swoje umiejętności na boisku, musi mieć ważny kontrakt. Aby przedłużyć kontrakt z zawodnikiem, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję UŻYJ KARTY JEDNORAZOWEJ i wskaż kontrakt do użycia. Porusz , aby przetączyć się na widok statusu zawodnika i sprawdzić liczbę meczów pozostałą do końca kontraktu. Funkcja sugerowanych kart jednorazowych może podpowiadać karty kontraktu w przypadku piłkarzy, którzy ich potrzebują.

Każdy piłkarz znaleziony w paczce zaczyna z kontraktem na siedem meczów. Aby ułatwić Ci start, zawodnicy z paczki powitalnej mają szczególnie długie kontrakty – aż na 45 meczów. Każdy występ na boisku zmniejsza liczbę meczów kontraktu. Jeśli jednak piłkarz całe spotkanie przesiedzi na ławce albo spędzi w rezerwach, liczba meczów jego kontraktu nie ulegnie zmianie.

KONDYCJA

W miarę rozgrywania kolejnych meczów w trybie FIFA Ultimate team Twoi piłkarze będą się męczyć, co jest odzwierciedlane w spadającym poziomie kondycji. Piłkarze o niskim poziomie kondycji nie będą grali na miarę swoich możliwości, a ponadto w ich przypadku występuje większe ryzyko odniesienia kontuzji.

Aby poprawić kondycję piłkarza, wybierz go na ekranie aktywnego składu i otwórz menu działań, po czym wybierz opcję UŻYJ KARTY JEDNORAZOWEJ i wybierz kartę kondycji. Porusz , aby przetączyć się na widok statusu zawodnika i sprawdzić liczbę meczów pozostałą do końca kontraktu. Funkcja sugerowanych kart jednorazowych może podpowiadać karty kondycji w przypadku piłkarzy, którzy ich potrzebują.

Innym sposobem na odzyskanie kondycji jest posadzenie zmęczonego zawodnika na ławce lub wystanie go do rezerw. Każdy piłkarz, który nie wystąpi w meczu, odzyska po jego zakończeniu część punktów kondycji.

UWAGA: zawodnicy znajdujący w paczkach mają zawsze pełną kondycję.

RYNEK TRANSFEROWY

Na rynku transferowym gracze z całego świata sprzedają, licytują i kupują karty. Tu właśnie najłatwiej znajdziesz konkretnych zawodników potrzebnych do wzmocnienia swojego składu czy poprawienia zgrania. Aby łatwiej znaleźć piłkarza, który będzie stanowił najlepsze dopełnienie aktywnego składu, możesz korzystać z różnych filtrów: narodowości, ligi, klubu, jakości, pozycji, stylu gry czy zakresu cenowego. Możesz też wyszukać konkretnego zawodnika po jego nazwisku.

SZYBKI MECZ

Aby udać się prosto na boisko i zagrać dowolnym dostępnym w grze klubem lub reprezentacją narodową, na ekranie „Graj” wybierz opcję SZYBKI MECZ. Funkcja Match Day będzie automatycznie aktualizowała zespoły o najnowsze ustawienia i wyjściowe składy, a także modyfikowała oceny piłkarzy na podstawie ich ostatnich występów na prawdziwych boiskach. Korzystanie z funkcji Match Day wymaga połączenia z serwerami EA.

KARIERA

Tryb kariery jest wspaniałym sposobem zabawy umożliwiającym granie jednym zawodnikiem przez całą jego piłkarską karierę! Tryb ten podzielony jest na dwa obszary: zawodnika i menedżera.

KARIERA ZAWODNIKA

Graj jednym piłkarzem (istniejącym lub stworzonym od podstaw) w meczach ligowych i pucharowych, aby poprawić swoją formę i zakwalifikować się do kadry narodowej. W grze będziesz otrzymywać od trenera drużyny i władz klubu wiadomości na temat ich oczekiwań względem Ciebie. Możesz też trenować swoim piłkarzem, aby przyspieszyć jego rozwój. Gdy zdecydujesz, że nadszedł czas odwieść buty na kotek, możesz zakończyć karierę piłkarską i zostać menedżerem.

KARIERA MENEDŻERA

Na tym etapie przejmujesz kontrolę nad finansami klubu – wraz z odpowiedzialnością za spełnianie oczekiwań zarządu. Wyszukuj nowe potencjalne gwiazdy futbolu, dbaj o zadowolenie zawodników, zarządzaj budżetem oraz podejmuj decyzje dotyczące piłkarzy i drużyny, starając się zdobyć jak najwięcej trofeów. Jeśli sprawdzisz się w tej roli, możesz dostać szansę pokierowania reprezentacją narodową i wystąpienia na wielkich turniejach, nawet na Mistrzostwach Świata FIFA.

Jedną z największych zmian w tym trybie jest wprowadzenie interaktywnych negocjacji. Teraz po przejęciu sterów klubu możesz uczestniczyć w realistycznych rozmowach transferowych z innymi klubami i negocjacjach nowych kontraktów z agentami swoich piłkarzy. Jeśli nie masz ochoty tego robić, możesz zlecić prowadzenie negocjacji swojemu asystentowi i wydać mu ogólne instrukcje.

Ponadto transfery w *FIFA 18* zostały rozbudowane o nowe premie i klauzule, choćby takie jak odstępne czy procent od przyszłej sprzedaży.

Oto kilka rzeczy, za które będziesz odpowiadać jako menedżer:

Kompleksowe zarządzanie klubem

Jako nowo wyznaczony menedżer będziesz odpowiadać nie tylko za sukcesy boiskowe zespołu. Władze klubu będą również oczekiwały współpracy z Twojej strony na wielu polach pozaboiskowych. Będziesz otrzymywać krótko- i długoterminowe cele z różnych kategorii: dotyczące poprawy finansów, popularyzacji klubu czy rozwoju programu szkolenia młodzieży. Poszczególne kluby przywiązują różną wagę do poszczególnych kategorii, tak więc musisz się wstuchać w oczekiwania władz klubowych i działać tak, by włodarze byli zadowoleni.

Trening piłkarzy

Trenuj swoich zawodników tak, by byli jak najlepiej przygotowani na dzień meczowy. Dostępne ćwiczenia obejmują wszystkie kategorie niezbędne do udanych występów. Uważnie wybieraj atrybuty do trenowania, monitoruj rozwój zawodników i sprawdzaj potencjał piłkarzy.

Globalna Sieć Transferowa

Możesz wysyłać skautów do różnych krajów, aby obserwowali zawodników grających w tamtejszych ligach. Dzięki systemowi wytycznych możesz dokładnie określić, jakich piłkarzy mają poszukiwać. Po znalezieniu potencjalnych wzmocnień możesz nakazać skautom dokładniejsze przyjrzenie się im, aby mieć komplet danych potrzebnych do podjęcia decyzji.

Składy

Możesz tworzyć różne składy, aby sprostać różnym wyzwaniom czekającym Cię w trakcie sezonu, takim jak rozgrywki ligowe, puchar kraju czy puchary europejskie. Na panelu składów możesz każdej drużynie nadać własną nazwę, aby potem łatwo sobie przypomnieć, w jakich okolicznościach poszczególne zestawienia piłkarzy sprawdzają się najlepiej.

GRY TRENINGOWE

Doskonal swoje umiejętności, wykonując zadania związane z konkretnymi elementami gry, takimi jak podcinki, rzuty wolne czy drybling. Gdy opanujesz już daną umiejętność do perfekcji, spróbuj swoich sił w wyzwaniu treningowym i postaraj się osiągnąć poziom „Legendarny” w każdej kategorii gier treningowych. Jeśli potrzebujesz dodatkowej motywacji, przejrzyj rankingi gier treningowych i zobacz, jak się prezentujesz na tle swoich znajomych.

ARENA TRENINGOWA

Aby doskonalić swoje umiejętności dryblingu i pokonywania bramkarza lub przeciwyczyć wykonywanie statych fragmentów gry, na ekranie „Graj” wybierz opcję ARENA TRENINGOWA (znajdziesz ją w sekcji „Gry treningowe”). Gdy już się znajdziesz na arenie, możesz przetaczać się między różnymi rodzajami treningu przyciskami ⬅, ➡ i ↻. Możesz też wybrać swoich przeciwników na ekranie „Graj”.

TRYBY GRY ONLINE

SEZONY

W ramach sezonów możesz rozgrywać rankingowe gry online. To właśnie tutaj znajdziesz najbardziej wymagających przeciwników. Każdy sezon trwa 10 kolejek, podczas których musisz zdobyć wystarczająco wiele punktów na uniknięcie spadku, a następnie wywalczenie awansu na wyższy szczebel. Kto wie, może nawet zdobędziesz tytuł ligi? Nie będzie to jednak łatwe! W wyższych ligach napotkasz trudniejszych przeciwników, a jednocześnie liczba punktów wymagana do przejścia jeszcze wyżej będzie coraz większa. Przygotuj się więc na prawdziwe piłkarskie wyzwanie!

SEZONY WSPÓŁPRACY

W sezonach współpracy łączysz siły ze znajomym i rywalizujecie z innymi drużynami online w meczach dwóch na dwóch. Możesz mieć równoległe oddzielne sezony z różnymi osobami.

Nie udało się uniknąć spadku? Teraz możesz zwalić winę na kumpla!

WIRTUALNE KLUBY

Dołącz do wirtualnego klubu lub załóż własny i graj online razem ze znajomymi i innymi graczami w *FIFA 18* z całego świata.

Rywalizuj w sezonach po 10 meczów każdy z systemem awansów i spadków. Stwórz swoją wirtualną gwiazdę online i graj w meczach klubowych oraz towarzyskich. Jeśli chcesz zdobywać bramki, wygrywać mecze i uczynić swoją wirtualną gwiazdę jak najsilniejszą, musisz nauczyć się doskonale współpracować z pozostałymi graczami w zespole.

Mecze towarzyskie są dobrym sposobem na początkowy rozwój zawodnika. Gdy stwierdzisz, że czas przejść poziom wyżej, poszukaj dla siebie klubu na ekranie z rekomendowanymi zespołami. Znajdziesz tam listę osób, które śledzą Twoje poczynania, wraz z nazwami klubów, do których należą. Możesz również założyć własny klub i zaprosić do niego obserwowanych graczy.

Jako menedżer będziesz mieć dostęp do ekranu transferów, na którym możesz decydować o zapraszaniu i przyjmowaniu nowych graczy do zespołu.

Na karcie „Moja gwiazda” znajdziesz szereg ciekawych statystyk i informacji o swoich postępach.

TOWARZYSKIE MECZE ONLINE

Zaproś znajomego (lub znajomą) na szybki mecz online. Śledź statystyki Waszej rywalizacji i postaraj się udowodnić w sezonach po pięć spotkań każdy, że na wirtualnym boisku nie masz sobie równych. Zdobądź więcej punktów w pięciu meczach, aby zgarnąć puchar... po czym zacznij nowy sezon i spróbuj obronić zdobyte trofeum lub odebrać je znajomemu!