



FIFA 18

FIFA®
OFFICIAL
LICENSED
PRODUCT

Emirates

TARTALOM

- | | | | |
|----|-------------------------|----|-------------------------------|
| 05 | TELJES IRÁNYÍTÁS | 19 | FIFA ULTIMATE TEAM (FUT) |
| 14 | A FIFA IDEI ÚJDONSÁGAI | 23 | KEZDŐRÚGÁS |
| 15 | A JÁTÉK ELSŐ INDÍTÁSA | 23 | CAREER (KARRIERMÓD) |
| 16 | JÁTÉKMENET | 25 | SKILL GAMES (KÉPESSÉGJÁTÉKOK) |
| 18 | THE JOURNEY (AZ UTAZÁS) | 25 | ONLINE |

A *FIFA 18* PC változata számos vezérlő használatát támogatja. A legjobb játékelmény érdekében az Xbox One vezeték nélküli controller használatát javasoljuk.

A kézikönyvben szereplő hivatkozások az Xbox One vezeték nélküli controller gombkiosztását veszik alapul. Ha másik kontrollert használsz, a FIFA indítóban a **GAME SETTINGS > BUTTON ICONS** menüpontban válthatsz a számos és a **X**, **Y**, **A**, **B** jelölésű ikonok között. Ha billentyűzettel, illetve billentyűzettel és egérrel játszol, a *FIFA 18* PC változatában lehetőség van a billentyűzet/egér ikonjait látni a játékban. Ez attól függ, hogy a játék indításakor mit választasz, ha a „Press **START** or **SPACE**” (Nyomd meg a **START** gombot vagy a **SZÓKÖZ** billentyűt) képernyőre érsz. Ez határozza meg az alapértelmezett vezérlőeszközt. Ha Xbox One vezeték nélküli controllerrel rendelkezel, nyomd meg a **Menü** gombot, és azokat a gombikonokat fogod látni, amelyeket a FIFA indítóban kiválasztottál. Ha a **SZÓKÖZ** billentyűt nyomod le, a billentyűzet ikonjait láthatod a játék során.

Ha a játékban kívánod módosítani a kiosztást, akkor annak az eszköznek a gomb- illetve billentyűkiosztását változtathatod meg, amellyel belépsz a Controller Settings (Vezérlőbeállítások) képernyőre. Például, ha alapértelmezettnek egy játékvezérlőt állítottál be, de az **ENTER** megnyomásával lépsz be a Controller Settings oldalra, a képernyőn a billentyűzet- és egérkiosztást fogod látni. A Controller Settings képernyőn váltogathatsz a billentyűzet + egér, illetve a csak billentyűzet típusú irányítás között.

▣ BILLENTYŰZET + EGÉR

A FIFA 18 játékban dönthetsz úgy, hogy a billentyűzettel és egérrel játszod a játékot. Ez a kiosztás lehetővé teszi, hogy a billentyűzettel játszó játékosok is használhassanak trükkmozdulatokat, üres területre mutathassanak átlövésekhez, felfutásokat rajzoljanak be a csapattársaknak, és emberfogáshoz megjelöljék a játékosokat.

MEGJEGYZÉS: Ez az alapértelmezett, klasszikus vezérlés. Az alternatív és a kétgombos vezérlés is elérhető. A billentyűzetkiosztást testre szabhatod a gomb kiválasztásával, majd az **ENTER** megnyomásával. Az alábbi billentyűzet- és egérfunkciók azonban rögzítettek, és nem lehet megváltoztatni őket: bal kattintás, jobb kattintás, görgetés, egér és **R**.

ATTACKING (TÁMADÁS)

Átlövés	A
Ívelt passz/Beadás/Fejes	S
Lövés/Kapáslövés/Fejes	bal kattintás
Rövid passz/Fejes	jobb kattintás
Játékos mozgása	egér
Iramvezérlés	egér (mozgasd a kurzort az irányított játékos közelében)
Sprint	egér (mozgasd a kurzort távolabb az irányított játékostól)
Csapattárs felfutás	R + egér (mutass a kurzorral egy csapattársra, tartsd lenyomva az R billentyűt, és mozgasd a kurzort a kívánt futási útvonalon)
Játékos ráfutás/Módosító	bal SHIFT
Trükkös lövés/Módosító	D
Taktika	felfelé nyíl
Mentality (mentalitás)	balra nyíl/jobbra nyíl
Custom Tactics (Egyéni taktika)	lefelé nyíl
Trükkmozdulatok	egér görgetőgombja
Szünet	ESC
Súgó	F

VÉDEKEZÉS

Védekező szerelés	egér (mozgasd a kurzort az irányított játékos közelében)
Sprint	egér (mozgasd a kurzort távolabb az irányított játékostól)
Játékosváltás	bal SHIFT
Emberfogás	R + egér (mutass az ellenfélre)
Szerelés (Taszigálás)	bal kattintás
Feltartás	jobb kattintás
Csapattárs feltart	D
Becsúszó szerelés	S
Kapus kirohanás	A (hosszan)
Taktika	felfelé nyíl
Mentality (mentalitás)	balra nyíl/jobbra nyíl
Custom Tactics (Egyéni taktika)	lefelé nyíl
Szünet	ESC
Súgó/Kapus irányítása	F

TELJES IRÁNYÍTÁS

MEGJEGYZÉS: A kézikönyvben írtak a klasszikus vezérlési konfigurációra vonatkoznak.

MOZGÁS

Játékos mozgatása	
Első érintés/Továbbbrúgás	+
Sprint	(hosszan)
Labda megállítása, kapu felé fordulás	(felengedve) +
Labdafedezés/Lezárás	(hosszan)
Labdavezetés felnézve	+
Trükkmozdulatok	
Labda megállítása	(felengedve) +

TÁMADÁS (EGYSZERŰ)

Rövid passz/Fejes	
Ívelt passz/Beadás/Fejes	
Átlövés	
Lövés/Kapáslövés/Fejes	
Érintés nélküli kis csel	
Nyesett lövés	+
Trükkös lövés	+
Lapos lövés/Lapos fejelés	+ (röviden)
Lövőcsel	,
Passz-lövőcsel	,

TÁMADÁS (HALADÓ)

Labdavevelem (labdavezetés közben)	
Magas átlövés	+
Átfűzött nyesett átlövés	+ +
Erős nyesés/Keresztlabda	+
Magas nyesés/Keresztlabda	+
Lapos beadás	+ (röviden)
Segítség kérése	(röviden)
Színlelt passz	(hosszan)
Visszavonás	+
Látványos passz	+
Látványos lövés	+
Erős lapos passz	+
Átfűzött átlövés	+
Labda továbbgurítása	+ (elsőre)
Lassú labdavezetés	+

TAKTIKA

Lescsapda	,
Csapatnyomás	,
Oldalcseré	,
KH csatlakozik a támadáshoz	,
Ellentámadás	,
Erős nyomás	,
Labda megtartása	,
Hosszú labda	,
Mentalitás váltása	/
Gyors cserék	

VÉDEKEZÉS

Játékosváltás	
Játékosváltás (manuális)	
Szerelés/taszigálás (üldözés közben)	
Húzás és feltartás (üldözés közben)	(hosszan)
Becsúszó szerelés	
Tisztázás	
Fizikai szerelés/taszítás/rántás/lezárás	(tartsd lenyomva)
Feltartás	(hosszan)
Csapattárs feltart	(hosszan)
Védekező szerelés futás közben	+
Gyors felállás (becsúszó szerelés után)	
Kemény szerelés	(hosszan)

KAPUS

Kirúgás	/
Kidobás/Átadás	
Kitámadás/Tisztázás	
Váltás kapusra	Megtekintés gomb
Erős dobás	+
Erős rúgás	+
Hosszú oldal védése	(hosszan)

PONTRÚGÁSOK – SZABADRÚGÁSOK

Helyezkedés	Ⓡ
Lapos passz	Ⓐ
Magas passz/Beadás	ⓧ
Csavart lövés	Ⓑ
Erős lövés	ⓁⓅ + Ⓑ
Sorfal felugrása	Ⓨ
Kiugrás a sorfalból	Ⓐ
Sorfal mozgatása	ⓁⓉ / ⓇⓉ
Fal araszolása	ⓇⓅ
Csavarás felfutás alatt	Ⓡ
Rúgójátékos választása	ⓇⓉ
Rúgójátékos hozzáadása	ⓇⓅ / ⓁⓉ

PONTRÚGÁSOK – SZABADRÚGÁSOK (HALADÓ)

2. rúgó hívása	ⓁⓉ
2. rúgó csavart lövése	ⓁⓉ + Ⓑ
2. rúgó legurítása	ⓁⓉ + Ⓐ
2. rúgó nyesett legurítása	ⓁⓉ + ⓧ
2. rúgó átlépi a labdát	ⓁⓉ + Ⓑ, Ⓐ
3. rúgó hívása	ⓇⓅ
3. rúgó csavart lövése	ⓇⓅ + Ⓑ
3. rúgó átlépi a labdát	ⓇⓅ + Ⓑ, Ⓐ

PONTRÚGÁSOK – SZÖGLETEK ÉS BEDOBÁSOK

Szöglet (ívelt beadás)	X
Szöglet (passz)	A
Játékosváltás	LB
Célzás	↑
Rúgóerő beállítása	X
Játékos hívása rövid oldalra	LT
Mozgás a vonal mentén	↑
Rövid bedobás	A
Rövid bedobás (manuális)	Y
Hosszú bedobás	X
Fogadó mozgatása	↑
Dobócsel	X + A
Célzás mód BE/KI	↕

PONTRÚGÁSOK – TIZENEGYESEK

Lövés	B
Célzás	↑
Helyezkedés	↑
Topogás/Lassú kocogás	LT
Sprint	RT
Célzás mód BE/KI	↕
Rúgójátékos választása	RT
Trükkös lövés	RB + B
Nyesett lövés	LB + B
Kapus vetődés	↑
Kapus mozgatása egyik oldalról a másikra	↑ (mozgatás jobbra-balra)
Kapus kézjelzései	X/Y/B/A

BE A PRO: PLAYER (LÉGY PROFI: JÁTÉKOS – TÁMADÁS LABDA NÉLKÜL)

Passz kérése	A
Kemény, lapos passz kérése	RB + A
Átlövés kérése	Y
Átfűzött átlövés kérése	RB + Y
Nyesett átlövés kérése	LB + Y
Távoli nyesett passz kérése	LB + RB + Y
Beadás kérése	X
Lapos beadás kérése	RB + X
Magas beadás kérése	LB + X
Rálövési javaslat	B

BE A PRO: GOALKEEPER (LÉGY PROFI: KAPUS – TÁMADÁS LABDA NÉLKÜL)

Passz kérése vagy javaslata	A
Átlövési javaslat	Y
Beadási javaslat	X
Rálövési javaslat	B
Kameracélpont váltogatása	Megtekintés gomb

BE A PRO: GOALKEEPER (LÉGY PROFI: KAPUS – VÉDEKEZÉS TIZENHATOSON BELÜL)

Vetődés	RT
Automatikus helyezkedés	LB (hosszan)
Második védő feltartása	RB (hosszan)
Kameracélpont váltogatása	Megtekintés gomb

TRÜKKMOZDULATOK

MEGJEGYZÉS: A nehezebbeket csak a legjobb játékosok tudják végrehajtani.

1 CSILLAGOS MOZDULATOK

Dekázás (állva)

 (hosszan) + 

2 CSILLAGOS MOZDULATOK

Testcsel (balra v. jobbra)

 /  (pöccintés)



Átlépés (balra v. jobbra)

 ,  ,  /  ,  , 

Fordított átlépés (balra v. jobbra)

 ,  ,  /  ,  , 

Labdagörgetés (balra v. jobbra)

 /  (hosszan)

Hátrahúzás




 +  (pöccintés)

3 CSILLAGOS MOZDULATOK

Sarokkal felpattintás

 ,  (pöccintés)

Sarkazás

 ,  ,  (pöccintés)

Rulett (balra vagy jobbra)

 ,  ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  , 

Testcsel balra, ellépés jobbra

 ,  ,  ,  , 

Testcsel jobbra, ellépés balra

 ,  ,  ,  , 

4 CSILLAGOS MOZDULATOK

Labdaugratás (állva)	⚽ (röviden)
Színlelt pörgetés balra (csak állva)	⚽ (hosszan), ⚽ (hosszan)
Színlelt pörgetés jobbra (csak állva)	⚽ (hosszan), ⚽ (hosszan)
Sarokról sarokra pörgetés	⚽, ⚽ (pöccintés)
Egyszerű szivárvány	⚽, ⚽, ⚽ (pöccintés)
Haladó szivárvány	⚽ (pöccintés), ⚽ (hosszan), ⚽ (pöccintés)
Ijesztés balra, kilépés jobbra	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Ijesztés jobbra, kilépés balra	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Pörgetés balra	⚽, ⚽
Pörgetés jobbra	⚽, ⚽
Megállás és lefordulás balra/jobbra (futás közben)	⚽, ⚽ (pöccintés)/⚽, ⚽ (pöccintés)

5 CSILLAGOS MOZDULATOK

Elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Fordított elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Hókusz-pókusz	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Tripla elastico	⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽, ⚽
Labdagörgetés és pöccintés balra (futás közben)	⚽ (hosszan), ⚽ (pöccintés)
Labdagörgetés és pöccintés jobbra (futás közben)	⚽ (hosszan), ⚽ (pöccintés)
Gyors labdapörgetés (csak állva)	⚽ (hosszan)
Átpöccintés	⚽ (hosszan)
Sombbrero pöccintés (állva)	⚽, ⚽, ⚽ (pöccintés)
Fordulás és pörgetés (balra v. jobbra)	⚽, ⚽ (pöccintés)/⚽, ⚽ (pöccintés)
Színlelt pörgetés balra (csak állva)	⚽ (hosszan), ⚽ (pöccintés)
Színlelt pörgetés jobbra (csak állva)	⚽ (hosszan), ⚽ (pöccintés)
Rabona csel (kocogva)	⚽ + ⚽/⚽, ⚽ + ⚽
Visszahúzó pörgetés (balra vagy jobbra)	⚽, ⚽ (pöccintés)/⚽, ⚽ (pöccintés)

5 CSILLAGOS LABDAZSONGLÓR TRÜKKÖK

Felpattintás rüsszettel	 +  (hosszan)
Sombrero pöccintés visszafelé	 (hosszan)
Sombrero pöccintés balra	 (hosszan)
Sombrero pöccintés jobbra	 (hosszan)
Lábujjas pattintás balra	 (hosszan)
Lábujjas pattintás jobbra	 (hosszan)
Világjáró	 ,  ,  ,  ,  ,  ,  /  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , 
Dupla világjáró	 ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , 
Elastico a levegőben	 ,  (pöccintés) /  ,  (pöccintés)
Felpattintás kapáslövéshez	 (hosszan)
Felpattintás mellkassal	 ,  (röviden),  (háromszor röviden)
T. világjáró	 ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  (pöccintés)

A FIFA IDEI ÚJDONSÁGAI

Éld át az eddigi legizgalmasabb futballélményt a *FIFA 18*-ben a Frostbite™ segítségével.

A hitelesség a kulcsszó a *FIFA 18* játékban. A vadonatúj animációs rendszer (Real Player Motion Technology) segítségével a FIFA jobban reagál, mint valaha, és a Cristiano Ronaldóhoz és Raheem Sterlinghez hasonló játékosok úgy mozognak, mint a való életben. Az új csapatstílusok garantálják, hogy ha a Barcelona tiki-takája, a Bayern München nagy nyomású védekezése vagy a Leicester City ellentámadásai ellen játszol, minden ellenfél egyedi kihívást jelent minden egyes meccsen.

Ezenkívül a regionalizációnak köszönhetően minden stadion külön világnak tűnik, a La Bombonera lobogóitól és hullámozó közönségétől a hűvös, esős stoke-i estékig.

Az „Utazás” folytatódik a *FIFA 18*-ban is. Bújj ismét Alex Hunter bőrébe, és folytasd üstökösszerű tündöklését a futball világában. Hozz fontos karrierdöntéseket, alakítsd a személyiségét, dönts a jövőjével kapcsolatban a forradalmi történetmód második fejezetében.

Emellett bővítettük a FUT „Squad Battles” (Keretcsaták) és „Objectives” (Feladatok) módját, hogy még lebilincselőbbé tegyük a játékmódot. Új online opciók, jelentős vizuális fejlesztések, további közvetítéscsomagok, valamint a kommentárt és a tömeg viselkedését érintő fejlesztések teszik teljessé az idei játékot.

A JÁTÉK ELSŐ INDÍTÁSA

FUSS KI A GYEPRE

Készülj az életszerű játékelményre a *FIFA 18*-ban!

A játék első indításakor Cristiano Ronaldóként játszatsz a Real Madrid színeiben, a városi rangadón. Ezalatt automatikusan beállításra kerül a nehézségi szint, hogy meghatározzuk ügyességi szintedet a *FIFA 18* játékban.

FIFA TRAINER ÚJ JÁTÉKOSOKNAK

Ha új vagy a *FIFA 18* játékban, próbáld ki a FIFA Trainert. A képernyőn megjelenő utasítások segítenek elsajátítani a passzolás, szerelés, beadás és rálövés alapjait.

Ha ki szeretnél lépni a bemutatómeccsből, nyomd meg a **Megtekintés** gombot, hogy megnyisd a Pause (Szünet) menüt, majd válaszd az END MATCH (Meccs befejezése) pontot.

Ha kilépsz a bemutatómeccsből, de még új vagy a játékban, nem kapsz nehézségiszint-javaslatot. Ez a lehetőség újra felugrik, miután először játszol Kick Off (Kezdőrúgás) módban egy adaptív MI ellen.

Ha új játékosként végigjátszod a bemutatómeccset, vagy visszatérő játékos vagy, akinek van korábbi *FIFA* játékadata, a játék javasol egy nehézségi szintet. Ezután kiválaszthatod a kedvenc klubodat, mielőtt a *FIFA 18* főmenübe kerülnél.

KLUBVÁLASZTÁS, NEHÉZSÉG ÉS IRÁNYÍTÁSI BEÁLLÍTÁSOK

Amikor bejelentkezel az EA szervereire, kiválaszthatod kedvenc csapatodat, nehézségedet és irányítási beállításaidat. Klubod címere megjelenik a neved mellett az EA SPORTS™ Football Clubban, hogy minden *FIFA 18*-játékos ismerősöd tudja, melyik csapatnak szurkolsz.

KAPCSOLÓDÁS AZ EA SPORTS FOOTBALL CLUBHOZ

Maradj kapcsolatban kedvenc csapatoddal a *FIFA 18* játékban is. Az EA SPORTS Football Club segítségével a játékon kívül is kapcsolódnisz kedvenc klubodhoz, hogy hírekhez és egyéb információkhoz juthass velük kapcsolatban.

SZEREZZ JUTALMAKAT KORÁBBI FIFA-ÉLMÉNYEIDDEL

A korábbi FIFA-verziókban szerzett EA SPORTS Football Club szinted, XP-d és Football Club Credit (FCC) egyenleged átkerül a *FIFA 18* játékba. Ezen kívül jutalmat is kapsz a *FIFA 17* Ultimate Team, karrier és Online Seasons (Idények) módban elért haladásodért.


JÁTÉKMENET

MAIN MENU (FŐMENÜ)

- Home (Kezdőlap)** Gyorsan hozzáférhetsz a legutóbb játszott játékmódokhoz, valamint a *FIFA* világának legfrissebb híreihez.
- Play (Játék)** Belevághatsz a *FIFA 18* számos játékmódjába, például a Journey (Utazás), Career (Karrier), Tournaments (Bajnokságok) és Ultimate Team módba.
- Online** Vesd bele magad az online játékmódokba, mint pl. a Seasons (Idények), Pro Clubs (Profiklubok) és az Online Friendlies (Online barátságos meccsek).
- Customise (Testreszabás)** Itt finomhangolhatod a *FIFA 18* játékélményét. Beállíthatod a gombkiosztást, szerkesztheted a csapatodat, vagy akár az EA SPORTS Trax dallistát.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

A játékban bárhol hozzáférhetsz az EA SPORTS Football Club (EASFC) oldalához a jobb felső sarokban lévő panel segítségével. Az EASFC widget mutatja jelenlegi Football Club szintedet, XP-det és Football Club Creditedet (FCC). Az FCC segítségével tárgyakat vásárolhatsz az EASFC katalógusból, és ajándékba is küldheted őket barátaidnak. Az EASFC használatához csatlakoznod kell az EA szerveihez.

Az eléréshez nyomd meg a  gombot.

JÁTÉKKÉPERNYŐ



MECCSELŐKÉSZÍTÉS

Mielőtt kifutnál a pályára, testre szabhatod a játékbeállításaidat a Settings (Beállítások) képernyőn. Válaszd ki a meccs hosszát, nehézségi fokozatát, a meccskörülményeket, a használni kívánt labdát és sok egyéb részletet. Ezenkívül ki-be kapcsolhatsz szabályokat, mint például a sérüléseket és leseket, attól függően, hogy mennyire realisztikus meccset akarsz játszani.

KAMERATIPPEK

Ne hanyagold el a kamerabeállításokat a Game Settings (Játékbeállítások) menüben! Minden meccstípusnak testre szabható kamerabeállítása van, amelyet kilenc lehetőség közül választhatsz ki. Ennek a beállításával a számodra kényelmes szögből nézheted a meccset játék közben.

Team Management (Csapatkezelés)

A Team Management (Csapatkezelés) területen állíthatod be a csapatodat, hogy készen álljanak a következő meccsükre. Létrehozhatod saját keretedet, állíthatod az alakzatot, kioszthatod a szerepeket és kezelheted a taktikákat. Több Team Sheet (Csapatlista) beállítását is elmenthatsz, hogy gyorsan válthass a különböző kombinációk között az ellenfeled gyengeségeitől függően, vagy úgy dönthess, hogy pihenteted a sztárjátékosaidat, a későbbi meccsekre tartogatva az erejüket.

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS

A FIFA 18 automatikus mentést használ, amely magától elmenti legutolsó beállításaidat és haladásodat. Amikor az automatikus mentés ikont látod, ne kapsold ki a számítógépedet, különben minden mentetlen adatod elvész.

THE JOURNEY (AZ UTAZÁS)

Az EA SPORTS elismert történetmódja visszatér a FIFA 18 játékban is, és újra átélheted a futball drámáját a pályán és azon kívül is a feltörekvő tehetség, Alex Hunter szerepében. Folytasd a The Journey történetét a vadonatúj játékos-testreszabási lehetőségekkel, sztárparádéval és fontos döntésekkel, melyek egyedi módon alakítják Alex karrierjét. Járd be a futballvilágot a nyári brazíliai szünettől a szezon előtti Los Angeles-i turnéig, és tapasztald meg Alex Hunterrel a változatos futballtájakat a világ minden táján.

Barátaid is csatlakoznának? Játssz a „The Journey” (Utazás) játékmódot helyi többszemélyes módban, és élvezzétek együtt az akciót a gyepen.

HAGYJ NYOMOT

A „The Journey” (Utazás) mód a futballsztárrá válásról szól, ahol elmosódik a határ a virtuális és a valódi futballvilág között. Nyomd le az edzéseket, teljesíts a meccseken, és döntéseiddel alakítsd Alex Hunter sorsát.

Az átvezető jelenetek elmesélik Alex globális futballkalandját, akár távoli országokban szerzett új élményekről van szó, akár az út során tapasztalt kihívásokról.

Számos jelenetben te hozhatsz kritikus döntéseket a párbeszédnek során, amelyek megszabják Alex önbizalmát és személyiségét.

Karriere során csúcspontokat és mélypontokat érhetsz el. Az interjúk során, a játékban és a pályán kívüli életedben meghozott összes döntésed befolyással lesz arra, hogy milyen futballistává válsz.

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

A FIFA Ultimate Team visszatér! Hozd létre álomcsapatodat, teljesítsd a különböző egysejtes és online módokat, szerezz játékosokat a kereted számára, érd el minél magasabb összhangértéket, és érezd az atmoszférát a hiteles szurkolói hangok segítségével. Szerezz új játékosokat a csomagokból, vagy kereskedj a lapokkal a Live Transfer Market (Élő átigazolási piac) oldalán keresztül a csapatod felépítéséhez.

SQUAD BATTLES (KERETCSATÁK)

A keretcsatákban a heti ranglistán elért helyezésért küzdesz. Napjában többször is új, más felhasználók által összeállított ellenféllistát kapsz, akik ellen játszatsz. A verseny végén díjakat nyersz a végső rangsorolásod alapján – minél előkelőbb helyen végzel, annál jobb díjat kapsz.

Ha javítani akarod az összpontszámodat, a Featured Squad (Kiemelt keret) segíthet. A Featured Squad kereteket a népszerű FUT közösségi tagok állítják össze, sőt, esetleg valódi játékosok és klubok. Ha sikerül legyőznöd egy ilyen csapatot, adott mennyiségű pontot kapsz, mindegy, milyen nehézségi szinten játszol.

OBJECTIVES (FELADATOK)

Tedd próbára képességeidet, és szerezz jutalmakat feladatok teljesítésével. Igazolj át, finomhangold a keretedet, érd el a kitűzött célokat a pályán zsetonokért, csomagokért és egyéb játékbeli jutalmakért. Mindennap teljesítésre váró, friss napi feladatokat kapsz a Daily Objectives területen. A kihívások többségét a webes és társalkalmazásban is teljesíteni lehet. Nézz vissza naponta, hogy maximalizáld a jutalmakat!

A FUT 18 heti feladatokat is tartalmaz. Ezekhez több idő és erőfeszítés kell, de a jutalmak is nagyobbak. A napi öt új feladattal és akár 10 heti feladattal mindig találsz magadnak elfoglaltságot a FUT 18-ban!

❖ SQUAD BUILDING CHALLENGES (KERETÉPÍTÉSI KIHÍVÁSOK)

Ebben a módban konkrét követelményeknek megfelelő csapatok összeállításával teheted próbára a keretépítési képességeidet. Ha sikerül elérned a kitűzött célt, izgalmas jutalmakra válthatod be a keretedet.

Játsz keretépítési kihívásokat a rendszeren, vagy vidd magaddal és játszd a mobil társalkalmazásban, folyamatosan dolgozva a klubod fejlesztésén.

❖ FUT CHAMPIONS (FUT BAJNOKOK)

Ebben a játékmódban zajlik a legmagasabb szintű egymás elleni versengés a FIFA Ultimate Teamen belül! Játszd a Daily Knockout (napi kieséses) bajnokságokban díjakért és a Weekend League (hétvégi liga) meccsein való részvétel lehetőségéért. A hétvégi ligában korlátozott idő áll rendelkezésedre, hogy más játékosok ellen játszd a legjobb díjakért a FIFA Ultimate Team játékmódban.

Növeld a rangodat, nyerd díjakat, és törj dicsőségre a FUT Champions módban!

❖ DRAFT MODE (TOBORZÁSI MÓD)

A Draft Mode a FIFA Ultimate Team egyik játékmódja, amelyben olyan játékosokkal játszatsz, akikkel nem rendelkezel. Lehetőséged van toborozni egy véletlenszerűen sorsolt játékosválasztékból, amelyben a FUT-ban elérhető összes játékos benne lehet, beleértve a formában levő változatokat is! Tölts be minden posztot a keret kiépítéséhez, majd vedél részt egyszemélyes vagy online többszemélyes, négyfordulós, kieséses tornákon.

Minél jobb helyezést érsz el a bajnokságban, annál nagyobb a jutalmad is.

❖ SEASONS (IDÉNYEK) ÉS FRIENDLY SEASONS (BARÁTSÁGOS IDÉNYEK)

Tedd próbára csapatodat, és arasd le a jutalmat Seasons módban.

A Seasons (Idények) 10 mérkőzésből állnak, és egyszemélyes vagy online többszemélyes módban játszhatók. Ha elég meccset nyersz, feljebb jutsz, vagy akár a bajnoki címet is megszerezheted. Ebben a játékmódban a feljutás, bennmaradás és kiesés rendszerében egy veszített meccsel még nem estél ki a bajnokságból, így esélyed van javítani a további meccseken. Ahogy egyre feljebb jutsz a 10. divízióból az 1. osztályba, egyre nagyobb jutalmakat kaphatsz.

A Friendly Seasons (Barátságos idények) módban barátaidat hívhatsz ki ötmeccses szezonokra. Kövesd a statisztikáidat, és kérkedj velük a barátaidnak!

CHEMISTRY (ÖSSZHANG)

Az összhang létfontosságú Ultimate Team csapatod sikeréhez. Bár egy sztárokból álló csapat jól szerepelhet a pályán, a megfelelő összhanggal is rendelkeznie kell, hogy maximalizálja a teljesítményét. Minél magasabb az összhang értéke, annál jobban teljesít a csapat a mérkőzéseken, és annál több az esélyed győzni.

Az aktív kereted megtekintése közben a csapatod összhangértéke a jobb felső sarokban látható. Tedd a játékosokat a kedvelt posztjukra, párosítsd össze őket nemzetiség, bajnokság és klubösszhang alapján, hogy javítsd a csapatod összhang-értékét. A zöld vonalak erős kapcsolatot jeleznek a játékosok között. A megfelelő menedzserrel és lojalitással tovább növelhető az összhang értéke.


Helyezgesd a játékosokat az aktív kerettedben a megfelelő helyükre, és adj hozzájuk újakat a klubodból vagy az átigazolási piacról, hogy megtaláld az ideális egyensúlyt a csapat számára!

Chemistry Styles (Összhangstílusok)

Az Ultimate Teamben minden játékosnak van egy összhangstílusa. Az egymást kiegészítő összhangstílusokkal tudod legjobban javítani a csapatod teljesítményét. A potenciálisan érintett tulajdonságok mellett nyilak jelennek meg az adott összhangstílusoktól függően, melyek színe fehérről zöldre vált, ahogy a játékosok összhangja javulni kezd.

A stílusokkal feljavított tulajdonságok addig maradnak a játékoskal, amíg nem alkalmazol új stílust. Összhangstílus-lapokat csomagokban és az átigazolási piacon találhatsz.


CONTRACTS (SZERZŐDÉSEK)

Mielőtt a játékosok remekelhetnének a pályán, le kell szerződöd velük a mérkőzésekre. Az aktív kereted megtekintése közben jelölj ki egy játékost, és nyisd meg az Actions (Műveletek) menüt. Ezt követően válaszd az APPLY CONSUMABLE (FOGYÓESZKÖZ ALKALMAZÁSA) pontot, hogy szerződést használj a játékoson. A  mozdításával állapotnézetre válthatsz, ahol láthatod, hány mérkőzés van még hátra az egyes játékosok szerződéséből. A Suggested Consumables (Javasolt fogyóeszközök) funkció jelzi, mikor kell szerződéslapot alkalmaznod egy játékoson.

A csomagokban található játékosok hétmeccses szerződéssel kezdenek. Az induláshoz a kezdőpakliban található összes játékosodnak speciális, hosszú távú szerződést adtunk (45 meccsre). Minden lejátszott meccsel elhasználasz egyet a szerződési idejéből, de ha a játékos kispados vagy tartalékos, és nem lép pályára egy meccsen, akkor nem fogy a szerződési ideje.

FITNESS (ERŐNLÉT)

Miközben meccseket játszol a FIFA Ultimate Team csapatoddal, játékosaid elfáradnak, és erőnléti szintjük csökkenni kezd. Az alacsony erőnléti értékkel rendelkező játékosok nem tudnak teljes kapacitáson teljesíteni, és könnyebben megsérülnek a pályán.

Az aktív kereted megtekintése közben jelöld ki egy játékost, nyisd meg az Actions (Műveletek) menüt. Válaszd az APPLY CONSUMABLE (Fogyóeszköz alkalmazása) pontot, hogy erőnléti fogyóeszközt használj a játékoson. A  mozgásával állapotnézetre válthatsz és áttekintheted minden játékosod erőnléti szintjét. A Suggested Consumables (Javasolt fogyóeszközök) funkció jelzi, mikor kell erőnléti lapot alkalmaznod egy játékoson.

A játékos úgy is visszanyerheti erőnlétét, ha a cserék vagy tartalékok közé helyezed. Ha egy meccsen nem játszik, visszanyeri erőnléte egy részét.

MEGJEGYZÉS: A csomagokban talált játékosok teljes erőnléti szinten kezdenek.

TRANSFER MARKET (ÁTIGAZOLÁSI PIAC)

Az átigazolási piac a lapok vásárlásának, listázásának és eladásának központja, ahol új játékosokat is kereshetsz, hogy növeld a csapatod összhangértékét.

A játékosokat szűrheted az alábbiak szerint: Name (név), Nationality (nemzetiség), League (liga), Club (klub), Quality (minőség), Position (poszt), Chemistry Style (összhangstílus) vagy Pricing (ár).

KEZDŐRÚGÁS

A KICK OFF (Kezdőrúgás) opciót választva azonnal a pályára léphetsz, és megmérkőzhetsz a játékban szereplő bármelyik klub- vagy válogatott csapattal. A Match Day (Meccsnap) funkció automatikusan frissíti a csapatokat a felállásra és a kezdőcsapatra vonatkozó legfrissebb adatokkal, valamint módosítja a játékosok értékét, hogy tükrözze aktuális formájukat. A Match Day használatához csatlakoznod kell az EA szervereihez.

CAREER (KARRIERMÓD)

A karriermód lebilincselő élmény, mellyel lehetőséged nyílik egy teljes futballkarrier átélésére. A karriermód két részre van osztva: menedzseri és játékos módra.

PLAYER CAREER (JÁTÉKOSKARRIER)

Hozd létre saját játékosodat, vagy irányíts egy professzionális futballistát különféle ligákban, kupákban és kontinentális megmérettetéseken, így javíthatod formabesorolásodat, és végül akár a nemzeti válogatottba is bekerülhetsz! Játékbeli üzenetet kapsz a csapatod menedzserétől és igazgatóságától az elvárásairól, sőt még gyakorlatozhatsz is a játékosoddal, hogy gyorsítsd a fejlődését. Választhatod a visszavonulást is, és folytathatod menedzserként.

MANAGER CAREER (MENEDZSERI KARRIER)

Vedd át klubod pénzügyi irányítását, és járj a vezetőség kedvében! Keress új játékosokat, kezeld a klub költségvetését, és hozz fontos döntéseket a játékosokról és a keretről, hogy a csúcsra vezesd a csapatot. Ha jól szerepelsz, lehetőséged nyílik egy nemzeti válogatottat irányítani és nemzetközi bajnokságokon, például a világbajnokságon szerepelni.

Az interaktív átigazolási tárgyalások jelentik a játékmód egyik legfontosabb ideit fejlesztését. Frissen kinevezett menedzserként választhatsz, hogy részt veszel-e a lebilincselő, valós idejű átigazolási tárgyalásokban más klubok képviselőivel és ügynökökkel. Választhatod azt is, hogy az új Transfers Hub (Átigazolási központ) segítségével delegáld a tárgyalások lebonyolítását az irányelveid szerint, ha nem akarsz személyesen részt venni a tárgyalásokban.

A FIFA 18 átigazolásai új mélységet adnak a bónuszok és egyéb kitételek, például a továbbadási és elbocsátási feltételek hozzáadásával.

Íme néhány dolog, amire menedzserként számíthatsz:

Teljes körű klubkezelés

Frissen kinevezett menedzserként a feladatod nem csupán a csapat sikeres játékának biztosítása a pályán: együtt kell dolgoznod az igazgatótanáccsal a klub vezetésének több területén is. Hosszú és rövid távú célokat fogsz kapni számos kategóriában, például pénzügyi eredményekkel, a klub márkanevének népszerűsítésével vagy a fejlesztési programod bővítésével kapcsolatban. A kategóriák jelentősége klubonként változik, úgyhogy vedd figyelembe, hogy mi a legfontosabb a klub sikeréhez az igazgatótanács szemében.

Játékostréning

Edzd a játékosokat, hogy készen álljanak a meccsnapokra. Különböző gyakorlatokkal lefedheted az összes kategóriát, amelyekben a játékosoknak jól kell teljesíteniük. Figyeld a csapatod fejleszthető tulajdonságait, valamint az aktuális és potenciális növekedését.

Globális átigazolási hálózat

Küldd ki a tehetségkutatókat a világ különböző szegleteibe, hogy felmérjék az egyes országok bajnokságát, és lásd el őket utasításokkal, hogy neked megfelelő játékosokat keressenek. Ha megtaláltad a lehetséges jelölteket, állíts rájuk egy felderítőt, hogy segítsenek meghozni a lehető legjobb döntést.





Csapatlisták

Többféle meccsnapi keretet is összeállíthatsz, hogy alkalmazkodj minden helyzethez a pályán. Létrehozatsz keretet a bajnoki meccsekhez, illetve a hazai és a kontinentális kupameccsekhez is. Menj a Squad (Keretek) képernyőre, nevezd át a kereteket a stílusuknak megfelelően, és ne felejtse el kihasználni őket, ha a szükség úgy hozza.

SKILL GAMES (KÉPESSÉGJÁTÉKOK)

Specifikus kihívások teljesítésével fejlesztheted képességeidet a foci minden területén, a nyesett lövésektől a szabadrúgásokon át a labdavezetésig. Ahogy egyre jobb leszel ezeken a területeken, képességkihívásokat oldhatsz fel, és legendássá válhatsz minden kategóriában. Tudásodat összevetheted barátaidéval a ranglistákon, ha szükséged van egy kis extra motivációra a szintek teljesítésében.

PRACTICE ARENA (GYAKORLÓARÉNA)

A játékképernyőn válaszd a Skill Games (Képességjátékok) menü PRACTICE ARENA (Gyakorlóaréna) pontját, hogy tökéletesítsd a labdavezetési és lövési készségeidet, vagy gyakorold a pontrúgásokat. Utóbbihoz nyomd meg a , ,  vagy  gombot az edzőpályán. A Play (Játék) képernyőn azt is eldöntheted, hogy kivel akarsz játszani.

ONLINE

SEASONS (IDÉNYEK)

A Seasons mód rangsorolt online meccseket kínál, és a legkompetitívebb játékmenetet. Idényenként 10 meccset kell játsznod. Ezalatt próbálj minél több pontot szerezni, hogy elkerüld a kiesést és feljuss a következő divízióba – vagy elnyerd a divízió bajnoki címét. Nem lesz könnyű! A magasabb osztályokban keményebbek az ellenfelek és nehezebb a feljutás, úgyhogy készülj fel az egyre nagyobb kihívásokra.

CO-OP SEASONS (KOOPERÁCIÓS IDÉNYEK)

Co-Op Seasons módban egy barátoddal összeállva küzdhetek meg más csapatokkal, 2-2 elleni felállásban. Minden barátoddal külön-külön idényeket játszhattok.

Kiestél az idényben? Most már ráfoghatod a haverodra!

PRO CLUBS (PROFI KLUBOK)

Csatlakozz, vagy hozz létre egy profi klubot, és játssz barátaiddal vagy más FIFA 18-játékosokkal online.

Játsz idényenként 10 meccset a kluboddal, és próbálj feljutni a magasabb osztályokba. Hozd létre és fejleszd online profi játékosodat Club (Klub) vagy Drop-In (Beugró) meccsekben. A csapatmunka kulcsfontosságú, ha gólokat akarsz lőni, meccseket nyerni és létrehozni a legjobb profi játékost.

A Drop-In (Beugró) meccsek kiváló lehetőséget biztosítanak arra, hogy elkezdj fejleszteni a játékosodat. Ha készen állsz, keress klubot a Recommended Club (Javasolt klub) képernyőn, ahol megtalálod, kik követnek téged és milyen klubhoz tartoznak. Létrehozhatod saját klubot is, és meghívhatod bele másokat.

Klubmenedzserként hozzáférhetsz a Transfers (Átigazolási) képernyőhöz, ahol áttekintheted a klubmeghívásokat.

Ahogy profid fejlődik, statisztikáit és haladását áttekintheted a My Pro (Saját profi) fülön.

ONLINE FRIENDLIES (ONLINE BARÁTSÁGOS MECCSEK)

Hívj meg egy barátot egy online meccsre, és kövesd rivalizálásotokat öt idényen át, hogy lássátok, melyikőtök az ügyesebb a pályán. Szerezd te a legtöbb pontot öt meccs alatt, hogy a magasba emelhesd a trófeát! Tartsd életben a versengést új idényekkel, és próbáld megvédeni a címedet, vagy elvenni azt a barátaidtól.